

キャラクター名

JK

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	エンジェルハイロウ					
オプショナル			年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	闘争		初期侵食率	30%
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	12
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	12
精神	4	0	0			4	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		R C	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	2	2						
効果：鏡の中の人形								
	1	3	オート	視界	単体	自動		
効果：対象がドッジを行い、失敗した際に使用。対象の代わりにリアクションとしてドッジを行う。成功すれば対象がドッジに成功したかのように回避する。1シナリオLv回								
神の眼	1	1	リアクション	至近	自身	対決		
効果：知覚でドッジを行う								
光の衣	1	4	マイナー	至近	自身	自動		
効果：そのメインプロセスの間、あなたが行うメジャーアクションに対するリアクションはクリティカル値+1。1シナリオLv回								
リフレクトレーザー	1	2	メジャー					
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃に対するリアクションのダイスを-Lv個する								
光の銃	2	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果：武器作成。データは※								
天からの眼	2	2	メジャー/リアクション			対決		
効果：判定ダイス+Lv								
ガードクラッシュ	1	2	メジャー	武器		対決		
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象のガード値-Lv*3								
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアクション			対決		
効果：このエフェクトを組み合わせた判定のダイスLv+1個								
エクスマキナ	2	4	メジャー/リアクション			対決	リミット	
効果：コンバットシステムと組み合わせ使用。組み合わせた判定の達成値+10。1シナリオLv回								
光の指先	1	2	メジャー/リアクション			Dロイス		
効果：組み合わせた判定のダイス(Lv+2)								
写真記憶	1		メジャー	至近	自身	自動成功		
効果：目にしたものを細部に至るまで詳細に記憶している								
効果：								

※光の銃
射撃 命中：0
攻撃力：Lv+2
ガード値：なし
射程：視界