キャラクター名

ドールイーター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート	なし	なし	最大行動値+2
		おおぐち(シザーハンズ)		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		はらわた		オート	なし	なし	
		はらわた		オート	なし	なし	
		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1。
		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしても良い。
		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、あなたの[はらわた]が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻して良い。
		引き寄せる(ワイヤーリール)		オート	3	0-2	移動1
		よぶんなあたま		オート	なし	なし	最大行動値+2
		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援1
		めだま		オート	なし	なし	最大行動値+1
		完全捕食		オート	なし	自身	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が[攻撃判定値-5]以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する(レギオンには無効)
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果すべて(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
		絡め取る触手(テンタクル)		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
		分厚い肉(アーマースキン)		ダメージ	0	自身	防御1。