

キャラクター名
ルル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ステージー	寵愛点	31

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
【β-57】嵐	嵐の記憶。冷る風、叩きつける雨、そして雷光。遠くで何かの囁れる音。あなたは怯えてベッドにもぐりこむ。目覚めはきつと寝れて、何でもない日があるから。あのベッドに、今も寄り添めたら……どんなに楽だろう。
【24 宝物】	大切な宝物。あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいったい何だったろう？まっと今持っている「たからもの」に違いはない。あなたとそれは、運命の絆で繋がれているはずだ。小さなアブノーマル。ネコちゃん
【α-49 大災害】	囁音。大地が揺れ、全てが崩壊し、雲雨が降り注ぐ。あなたは天変地異を味わった。冷静になった今、あれが人類の気象兵器の痕跡だと分かる。あんな戦争は、この壊れた世界ではなくなつたらう。それだけが願いだ。
【42 教室】	「黒板、椅子、机、教壇……みんなが座っていたり、座ってはいなかったり。NC： 進んだり喋ったり勉強したり。あの部屋に戻りたい。NC： みんなどこにいったんだらう。わたしはどこにいたんだらう。」

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シエスタ	友情	2	①②③④⑤	
アザミ	保護	1	①②③④⑤	
マツリカ	保護	1	①②③④⑤	
スイ	独占	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ破壊する。この破壊はコストとしては扱わない。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値 1、このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		レーザービーム		アクション	3	0-3	レーザービーム [任意/3/0~3] 射撃攻撃 1+切断
頭		たからもの		オート			
				オート			
腕		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リフレックス		オート			
				オート			
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に破壊したとき、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1