

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	正体
出自 (効果)	狩人			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	10	7	8	16	12	7
ボーナス	10	3	2	2	5	4	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	12	5	3	2	5	5	2

HP	98
MP	57
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	千両兼定	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手	重銀の盾		0	0	0	7	0	-2	0
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胸部	胴丸					10			-1
補助	サーコート					3			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	3	0	5	8	17
スキル			2	5		2	1	6	2
その他									
総計(右)			6	18					
総計(左)			7	5	2	28	6	12	18
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーション	

現在重量: 5  
 最大重量: 62  
 所持金: 390  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
カバーリング	★	2	ダメージ前	至近	単体	自動		
効果: 対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。								
	1							
効果:								
トゥルーアイ	1	4	ダメージ前		自身	自動		
効果: ダメージ軽減を行なう。あなたがダメージを受けるダメージの直後に使用する。そのダメージに [武器の攻撃力÷2] する(スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのちに÷2する)。								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果:								
バッシュ	3	4	メジャーアクション	武器	単体	命中		
効果: 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに +[(SL)D] する。								
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身	自動		
効果: カバーリングの射程を20mに								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動		
効果: 物理防御にSL×3、魔法防御にSL×3								
フォアストール	3		パッシヴ		自身			
効果: 行動値を+SL×2								
アームズマスタリー/サムライ	★		パッシヴ		自身			
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
マジックディフェンダー	★							
効果: ディフェンダーを「物理防御にSL×3、魔法防御にSL×3」に								
シールドストライク	2		パッシヴ					
効果: 命中に+SL、ダメージに+SL×2								
ボルテクスアタック	★		武器攻撃と同時			自動		
効果: シナリオ1回、ダメージに+CL×10								
アクセラレーション	★		パッシヴ					
効果: 行動値と移動力+2								
プロボック	1	4	セットアップ	10m				
効果: 判定に+sl×2対象の精神と自分の筋力で対抗。成功で逆上を与える								

現在重量: 5		所持金: 390		預金・借金:	
---------	--	----------	--	--------	--

