キャラクター名	プレイヤー名
陽陰	

ポジション	オートマトン	**享年**	15歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
うそ〈96〉	あなたは嘘をついた。どんな嘘かは思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、きっとだましたまま死んでしまった。相手は今もだまされたままだろうか。もし出会えたら、謝らないと……。
手をつなぐ〈62〉	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの〈壊れた部品〉	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
喜砂	独占	3	①②③④⑤	
飛鳥	対抗	3	①②③④⑤	
黒乃	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射程攻撃マニューバの最大射程を＋1してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射程攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射程攻撃マニューバの攻撃判定出目□1、コスト□1(最低1)。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１＋「爆発」無効化。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射程攻撃５。
胴		火炎ビン		アクション	2	0〜1	砲撃攻撃１＋爆発＋連撃１、攻撃判定の出目□１。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１