

キャラクター名
ユキミ・ダイフク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	2	経歴	魔物を倒したことがある。		
経験点	500		守りの剣を手を持ったことがある。 恥ずかしい二つ名を持っている。(のびのび育ちすぎた成れの果て)		

技	7	器用度	9	成長		他修正		能力値	16	ボーナス	2
		敏捷度	8					15	2		
体	8	筋力	5					13	2		
		生命力	5					13	2		
心	7	知力	10					17	2		
		精神力	10					17	2		

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		

戦闘特技		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
全力攻撃	225 p						
	0 p						

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ハードレーザー		13		4
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 4	10	4	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	○□□□□□
スカウト用ツール	○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	289 G	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 4	5	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 4	17

装備品	説明
頭	
耳	リボン
顔	
首	チョーカー
背中	
右手	
腰	
足	おしゃれ靴
その他	

装備品	説明
左手	指輪

<p>— その他メモ —</p> <p>ルキスラ出身の若き冒険者。 何事にもマイペースな自信家で細かいことはあまり気にしない。 しかし身だしなみにだけはやたらと厳しく、周りにもそれを強要してくるお洒落好き。</p> <p>幼少期は服飾系の仕事を夢みていたのだが、ある日偶然現れた魔物を、偶然落ちていた剣で倒したことがきっかけで、<世界一強い冒険者>になろうと決意した。</p> <p>色白で寒がりなのでいつも厚着をしている。</p> <p>蛇の皮 20G 銀貨袋 50G×4 憲兵 200G</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉕</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉛</p>
---	---