キャラクター名

戌子

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	???
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	17

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
捌け口	マスターの欲望のまま、わたしを使って貰いました。光栄に思っております。
犬の日々	わたしはマスターの忠実なる僕。命令とあればどんな酔狂にもご一緒します。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ザクロ	隷属	3	①②③④⑤	
優子	憐憫	3	①②③④⑤	
都	憐憫	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		未来予測（先読み）		アクション	1	0~1	対象が次に使うアクションコスト□1（最低0）
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	LV3改造パーツ獲得。普通に修復も可能
サブクラス		歪極		オート		自身	LV3変異パーツ獲得。普通に修復も可能
頭		計略（エンバーミング）		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可。重複不可
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		並行思考（余分な頭）		オート			行動値+2
頭		犬耳（けもみみ）		オート			行動値+1。行動判定で大失敗でも損傷しない
頭		戦略家（カンフー）		オート			行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		指示（エナジーチューブ）		オート			行動値+2。装備箇所被ダメ時、損傷パーツ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		火傷痕		オート			たからもの。主人に可愛がって貰った証
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		犬尻尾（しっぽ）		オート			行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1