キャラクター名
マニガ・レイメル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	臨死体験をしたことがある		
経験点	210		蘇った死者を見たことがある		
			大好きな食べものがある（あった）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4	5		17	2
		敏捷度	10			18	3
体	13	筋力	3	2		18	3
		生命力	5	6		24	4
心	9	知力	5	5		19 + 1	3
		精神力	8	5		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
コンジャラー	3		
セージ	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス 魔法の発動体	1H両	15	1	2d+ 9	12	8	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 9	12	8	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
	○□□○□□
護衛宿泊費用x2	○□□○□□
ワインx3	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1580 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

戦闘特技			
魔力撃	227 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○
フェイダン地方語	○	○

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔		
首	背水のネックレス	
背中	ウェポンホルダー	
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
専用化：ヘビーメイス	50
名誉点 所持 20	/合計 70

その他メモ

克服：ギャンブルで総額5000Gを失う　達成：称号『改めし者』（100点）
あなたには、ギャンブルの悪癖があります。ミッション達成時の成長の直後、買い物を済ませた残金で必ずギャンブルを行います。２ｄを振り、出目が５以下ならあなたの所持金は「０」になります。８以上の場合、５割増しになります。他のＰＣをギャンブルの相手にすることはできません。

【経歴】

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟