

キャラクター名 シュネイ・ミア	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	52歳
冒険者Lv	7	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	1620		引きこもっていたことがある 役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	11	4		24	4	シューター	7			
		敏捷度	10			19	3	プリースト/キルヒア	6			
体	5	筋力	6	4		15	2	セージ	5			
		生命力	6	2		13	2					
心	12	知力	6	6		24	4					
		精神力	7	4		23	3					

戦闘特技		言語		会話	読文
鋭い目	2120p				
精密射撃	1B30 p				
魔法拡大/数	1B39 p				
牽制攻撃	1-286p				
武器習熟A/クロスボウ	1-281p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				ソフトレザ			
グラップラー	0					7		3
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	7	11	10	9	回避技能 合計値			
						0		3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ティム 射程50m	2H	15		2d+ 11	10	10	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	3	34	神聖魔法	6	10			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 10	41							

装備品	説明	装備品	説明
頭	_____		
耳	_____		
顔	_____		
首	聖印		
背中	矢筒	矢(矢)を12本収納できる	
右手	器用の腕輪		
腰	_____		
足	_____		
その他	_____	左手	知力の腕輪

その他メモ	自動失敗
フェンディル王国出身。敬虔なキルヒア信者である両親のもとで生まれ育った。都市部での生活がながく、エルフの里で過ごした期間はほぼないに等しい。幼少期に大きな病を患い体の成長が著しく遅れたために一般的なエルフと比較して極端に身長が低く華奢。	チェック □□□□⑤
見た目を周囲と比較される事を嫌い長いこと引きこもっていたが(手近な本にも飽きたし)エルフ生来の好奇心の強さから旅に出ることに。冒険者になってからはこの外見が意外と役に立つと知り、最近はずっと楽しくなっている。	□□□□⑩
無駄に年を重ねた享楽主義エルフ。	□□□□⑮
----	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉟
	□□□□㊱

