

キャラクター名
ミユラー

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	高校生
	バロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %	
出自	人類への興味	経験	捕獲対象	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	1	0	2		7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術: 絵画			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヴィヴィッド・グラヴィティジョン	RC	9r+3		8		①+②+③(+⑤+④) コスト5 (10) 9dx+4
	RC	13r+3		10		100%
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
怪人	P	N		
ヒップホップ	P 傾倒	N 偏愛		
玉野椿	P 好奇心	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果: 衝動判定ダイス+LV 侵蝕率基本値+5								
オリジン: レジェンド	3	2	マイナー					
効果: 【精神】を使用した判定の達成値+[LV*2]								
コンセントレイト: バロール	2	2						
効果: C値-LV								
黒の鉄槌	3	1	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力: +[LV*2+2]の射撃攻撃 同一エンゲージ不可								
虚空の陥穽	2	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 命中したら対象を自分のエンゲージに移動させる シナリオLV回								
因果歪曲	2	3	メジャー					
効果: 組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に シナリオLV回								
黒星の門	1	2	メジャー					
効果: 同エンゲージ攻撃可 判定ダイス+[LV+1]								
ポケットディメンジョン	★							
効果:								
屑鉄の橋	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

人食いストリートアートの都市伝説から生まれたRB
廃ビルに描かれたグラフィティに装って、近づいた人間をポケットディメンジョンに引きずり込むが、捕食するではなくむりやり絵のモデルにしてそのまま返す。
それがUGNの目につき捕縛されかけるも、今後UGNと協力することを前提に許してもらった。

Storming Fairy: 19点

夢見る夢語り: 25 思い出の一品取得(クソデカネックレス)