

キャラクター名
本郷隼人

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------------|----|------|---------|------|----------|
| シンドローム | ソラリス ノイマン | | ワークス | UGN支部長C | カヴァー | 喫茶店のマスター |
| | オプショナル | | 年齢 | 40 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 58 | % |
| 出自 | 双子 | 経験 | 裏切り | 邂逅 | 腐れ縁 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 11 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 4 | 1 | 3 | 1 | | 9 | 戦闘移動 | 16 |
| 社会 | 4 | 0 | 3 | 14 | | 21 | 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | 31 | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 6 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: UGN | 6 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|------|----|-----|----|----|
| ウェポンケース | | 0 | | | | |
| クリスタルシールド | 白兵 | 1r-1 | 12 | 0 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|---------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| シタラ | P 尽力 | N 懐誤 | | |
| プラズマ | P 尽力 | N 不信感 | | |
| 霧崎俊也 | P 信頼 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| 本郷真 | P 娘 | N | | |
| 真田・H・志希 | P 娘 | N | | |
| ????? | P ???? | N | | |

最大財産P: 54 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------|----|------|-------------|----|---------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレート | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 天性の閃き | 3 | 4 | メジャー | | | RC | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 癒しの水 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 狂戦士 | 3 | 5 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | 80 | |
| 効果: 対象の次メジャーC-1、判定ダイスLV*2 | | | | | | | | |
| ポイズンフォッグ | 3 | 2 | メジャー | 自身 | 選択 | シンドローム | | |
| 効果: 範囲化。LV回/シナリオ | | | | | | | | |
| タブレット | 3 | 2 | メジャー | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果: 射程・視界に変更 | | | | | | | | |
| 絶対の恐怖 | 5 | 3 | メジャー | 視界 | 単体 | 交渉 | | |
| 効果: 攻撃力+LV。装甲無視 | | | | | | | | |
| 抗い難き言葉 | 5 | 2 | メジャー | 視界 | - | 交渉 | | |
| 効果: 命中時、対象の判定ダイス-LV個 | | | | | | | | |
| オーバードーズ | 3 | 4 | メジャー/リアクション | - | - | シンドローム | | |
| 効果: 組み合わせたエフェクトのLV+2。LV回/シナリオ | | | | | | | | |
| アウトブレイク | 1 | 6 | メジャー | 視界 | シーン(選択) | シンドローム | 100 | |
| 効果: ポイズンフォッグとの組合せ。1回/シナリオ | | | | | | | | |
| 神の御言葉 | 5 | 4 | メジャー | - | 対決 | 交渉 | | |
| 効果: 絶対の恐怖との組合せ。攻撃力+LV×5。3回/シナリオ | | | | | | | | |
| 中和剤 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | 対決 | RC | | |
| 効果: 暴走以外のバッドステータスを回復 | | | | | | | | |
| キリングパフューム | 1 | 4 | メジャー | | 対決 | シンドローム | 100 | |
| 効果: リアクション不可。1回/シナリオ | | | | | | | | |

俺の言葉を開け
絶対の恐怖、抗い難き言葉、神の御言葉、夢幻の腕、キリングパフューム、ポイズンフォッグ、アウトブレイク、オーバードーズ、タブレット。
22DX10@8+31 7+35+ダイス7、装甲無視、リアクション不可
2+3+4+3+4+2+4+6+4+2
リフレックス、命の盾
22DX10@8+31

