キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	フリーター	カヴァー	フリーター
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	50
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
怒りの一発	白兵	5r+5		12		炎の刃+エネルギーマイスター
業火ストレート	白兵	11r+5		12		炎神の怒り+炎の刃+エネルギーマイスター
憤怒の一撃	白兵	11r+5		+(5D+12)		バーストブレイク+炎神の怒り+炎の刃+エネルギーマイスター
白熱	白兵	5r+5	4	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
戦力増員	1		セットアップ					
効果：	トループを作り出す。1,シナリオ1回							
加速する時	1	-	イニシアチブ	至近	自身	-	-	
効果：イニシアチブでメインを行える。これを行っても通常通りメインを行える。シナリオ1回につきLV回使用できる。これは侵食率効果をうけない								
エネルギーマイスター	2	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた攻撃をガードした時、相手はHPを［LV×3］失う							
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果：	組み合わせた攻撃の攻撃力を+［LV×2］する。							
炎神の怒り	4	3	メジャー/リアクション	-	-	肉体	-	
効果：	組み合わせた判定のダイスを+［LV+1］する。メインプロセスにHPを3失う。							
コンセントレイト:サラマンダー	2		マイナー					
効果：								
白熱	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	素手のデータを変更する。（変更後は武器・COMBOに記載）							
融解	3	2	リアクション	至近	自身	回避	-	
効果：	ドッチに失敗した場合、受けるHPダメージを-［LV×2］する							
蘇生復活	1	-	オート	至近	自身	-	-	
効果：	戦闘不能、死亡した場合。打ち消しHPを1回復する。1シナリオ1回。							
バーストブレイク	1	-	オート	至近	自身	-	-	
効果：	ダメージロール直前に使用する。そのエネミーの攻撃のHPダメージを+5Dする。シナリオ1回につき1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								