

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	フリーター	カヴァー	フリーター
	サラマンダー					
オプション			年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	破壊		初期侵食率	100 %
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	50
肉体	4	1	0			5	行動値	11
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	11
精神	2	0	0			2	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			R C			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
無情の一発	白兵	5r+5		10		炎の刃+氷の加護+冷気の鎌+エネルギーマイスター
冷酷の一撃	白兵	5r+5		+ (5D+10)		バーストブレイク+炎の刃+氷の加護+冷気の鎌+エネルギーマイスター
氷炎の剣	白兵	5r+3	6	11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0		
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
			P	N	ス	
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
		最大財産P：4	残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：武器を作成し装備する（変更後は武器・COMBOに記載）								
氷の加護	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：組み合わせた攻撃の攻撃力を+ [LV×2] する。								
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果：組み合わせた攻撃の攻撃力を+ [LV×2] する。								
冷気の鎌	5	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：組み合わせた攻撃に対するドッチのダイス-LV個。								
エネルギーマイスター	2	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃をガードした時、相手はHPを [LV×3] 失う								
バーストブレイク	1	-	オート	至近	自身	-	-	
効果：ダメージロール直前に使用する。そのエネミーの攻撃のHPダメージを+5Dする。シナリオ1回につき1回								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	-	-	
効果：ダメージ適応前に使用、ダメージを- (LV) D点減らす。1ラウンド1回。								
加速する時	1	-	イニシアチブ	至近	自身	-	-	
効果：イニシアチブでメインを行える。これを行っても通常通りメインを行える。シナリオ1回につきLV回使用できる。これは侵食率効果をうけない								
コンセントレイト:サラマンダー	2							
効果：								
蘇生復活	1	-	オート	至近	自身	-	-	
効果：戦闘不能、死亡した場合。打ち消しHPを1回復する。1シナリオ1回。								
戦力増員	1		セットアップ					
効果：トループを作り出す。1シナリオ1回。								
	★							
効果：								
効果：								