

キャラクター名 タービランス プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	420				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	2		22	3				
体	0	敏捷度	9	5		26 + 1	4	アルケミスト	2		
		筋力	4			4 + 1	0	ウォーリーダー	7		
心	13	生命力	10	5		15	2				
		知力	4	4		21	3				
		精神力	16	3		32	5				

戦闘特技	
ディフェンススタンス	IB37 p
かぼう	IB36 p
ハーモニー	IB31 p
鉄壁	IB30 p
マルチガード	IB32 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ノイズ	
モラル	
バラード	
レジスタンス	
レクイエム	
パラライズミスト	
パークメール	
堅陣の構え	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
強靱なる丈陣Ⅱ：精定	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 25 /合計 25	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	クロスアーマー	1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器				2d+ 0		0											
フィスタロッサム	1H	5	2	2d+ 2	12	1	5										
<small>精神効果属性の影響を受けない対象へも呪歌に影響させられる</small>																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ペット 小鳥	○□□○□□
ペット 蛙	○□□○□□
ミュージックシエル	○□□○□□
運命の楽譜(レクイエム)	○□□○□□
敏捷の腕輪	○□□○□□
パーティーからの投資	○□□○□□

所持金	8065	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 0	2	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 14	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	ウェポンホルダー
右手	敏捷の指輪
腰	
足	
その他	筋力の指輪

装備品	説明
左手	手練りの腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉙