キャラクター名

アイゼナッハ・ライエンティウム

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
破滅の足音	自分の破滅をもたらすものを待ってたよ
光	光ったと思ったら意識がなくなってた

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1、このパーツで行動判定に大失敗しても損傷しない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1（機械仕掛けで取得）
腕		手鏡		オート	なし	なし	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定の出目+1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直せる。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ取得
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1