

キャラクター名
サスハ・デシデュアイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	♂	年齢	19
冒険者Lv	6	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	500		田舎で育った 大きな失敗をしたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	5		25 + 2	4
体	7	敏捷度	11	5		25	4
		筋力	8	1		16 + 2	3
心	5	生命力	7	2		16	2
		知力	4	1		10	1
		精神力	5	3		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	1		
スカウト	6		
レンジャー	5		
エンハンサー	6		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟/ボウ	221p		p
精密射撃	218p		p
鷹の目	219p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
マッスルベアー			
キャッツアイ			
ビートルスキン			
メディケーション			
ジャイアントアーム			
デーモンフィンガー			
クリティカルレイ			
ヴォーパルウェポン			
パラライズミスト			

名譽アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20

名譽点 所持 510 /合計 530

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	10	9

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ	2H	13		2d+ 10	10	11	28										
射程30m/魔法の武器+1																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
矢(12本)x3	○□□○□□
閃牙の矢x16	○□□○□□
麻痺の矢x8	○□□○□□
魔唱石3点x24	○□□○□□
スカウト用ツールx5	○□□○□□

トリートポーションx5	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
魔唱石1点x5	○□□○□□
B級カード赤x5	○□□○□□
B級カード金x5	○□□○□□
所持金	2850
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 0	5	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	10	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	魔動機術の触媒 →フードに装着
耳 蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる
顔 パワードナイトゴーグル	MP消費1で暗闇を見通せるようになる
首 ポーションインジェクター	ポーションを補助動作で使用可能 →トリート
背中 えびら	矢を合計24本収納可能 →矢12、閃牙8、麻痺4
右手 能力増強の腕輪	特定能力を+2、壊すと+14
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 サイレントシューズ	隠密判定に+2
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	特定能力を+2、壊すと+14
ミサイルトラッパー	[ミサイル・プロテクション] 同様に、使用者を飛び道具から守る

その他メモ	自動失敗 チェック
狩りを生業として生活をしている青年。 祖父の仕事のひとつである森の守り人としての手解きを受け、ゆくゆくは後継人として森と共に生きていくつもりでいる。 しかしその若さゆえか世界への憧れも捨てきれずにいることを祖父も察してくれており 自分自身で選んだ道ならば自由に生きて良いという祖父の計らいの元で冒険者として旅をしている。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓
性格は素朴で実直、責任感が強すぎる故か失敗を気にする神経質なところもある。 あまり人を信用しないシビアな面が目立つが、基本的に考え方は柔軟で好意には礼を持って返す正直者。	○□□□㉔ ○□□□㉕ ○□□□㉖ ○□□□㉗
□経歴□ シナリオ：セライカ村の七不思議～第巻話～ 【獲得報酬】	○□□□㉘ ○□□□㉙