

キャラクター名
メルト・アルブレヒト

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある。 家族に冒険者がいる（いた）。		
経験点	0		大きな遺跡を発見したことがある。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12			24	4
敏捷度	6		2	20 + 1	3
筋力	5		3	10	1
生命力	17		2	21	3
知力	1			12	2
精神力	10			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	4		

戦闘特技		値	単位	値	単位
全力攻撃		225	p		p
回避行動		218	p		p
武器習熟/メイス		221	p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	8	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ																
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12							
ビリオン	1H	7	1	2d+ 10	12	7	17																	
				2d+																				
				2d+																				

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
食料(1週間)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	8800 G
	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 9	3	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	閃き眼鏡	見識判定・探索判定+1
首	幸運のお守り	戦利品の決定+1
背中	ハーファント(ワード付き)	
右手		
腰		
足		
その他	俊足の指輪	

装備品		説明

その他メモ
放蕩者のグラスランナー一家に生まれる。両親は共に冒険者で、かなりいい加減な性格。
メルトは「このままでは自分も両親と同じロクデナシになる！」と思い家出を決意。両親に内緒で家を飛び出す。
成長したら両親に会って見返してやろうと思っているが、両親の居場所どころか連絡先を知らない。知力低いからね、しょうがないね。
なお、さっそうと飛び出したところ遺跡に集まるゴリラたちに襲撃され、ゴリ神の生贄にされかけた。ゆえにゴリラはトラウマ、言っではいけない。
自動失敗
チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑮
○□□□㉑
○□□□㉕
○□□□㉙
○□□□㉛