キャラクター名
神風乱舞

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	旅行者
オプショナル		年齢	？？	性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	40 %
出自	謎の出生	経験	旅	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	1			3
精神	3	1	3			7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
攻撃	ＲＣ	7r+1		+4		C値８　＜砂の刃＞
100%攻撃	ＲＣ	10r+1		+5		C値７　＜砂の刃＞

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
早乙女ナツ	P　友情	N　不安		
ゆき	P　尊敬	N 劣等感		
都築京香	P　感服	N　隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	ー	ー	ー		
効果：	C値-Lv							
砂の刃	2	2	メジャー	視界	ー	対決		
効果：	攻撃力：＋[Lv+2]							
守りの砂	1	3	リアクション	至近	自身	対決		
効果：	〈RC〉ドッジ判定							
生き字引	1	2	メジャー	至近	自身	ー		
効果：	情報ダイス＋Ｌｖ個							
ヒール	2	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果：	［（Lv）D+【精神】]点回復							
ヒューマンズネイバー	1	ー	常時	至近	自身	自動		
効果：								
オリジン：ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	装甲値＋[Lv×2]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								