

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	セージ	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アルカード			境遇	紛失
出自(効果)	冒険者			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	40	39	36	12	10	12	6
ボーナス	13	13	12	4	3	4	2
クラス修正	2	2	0	1	1	0	2
他修正							
能力値	15	15	12	5	4	4	4

HP	367
MP	134
フェイト	19

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アクアグレイブ	至近	-1	23	0	0	0	-2	0
左手	ファングシールド(スキル修正込)					51		-3	
頭部									
胴部									
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル		2						
能力値			15	0	12	0	4	16	20
スキル	3・5・9(取得スキル欄参照)					40	81		
その他	戦車+闘士の鎖+戦士の環		1	1	1	4			15
総計(右)			17	24					
総計(左)			18	1	13	100	85	11	35
総計(両)									m
ダイス数			4 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	フィッシュアンドチップス*5
ウェポンケース	小道具入れ
光の槍	戦士の環
理力符(水属性)*10	闘士の鎖
ポーションホルダー	マジカルキー
グレートHPポーション	釣り竿
ハイHPポーション*2	冒険者セット
ハイMPポーション*10	戦車
マジカルハーブ;ハイMP2本	
蘇生薬	
ランチボックス	

現在重量:	26
最大重量:	90

所持金:	5060	預金・借金:	
------	------	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ミステリアスブラッド	★		パッシブ		自身			
効果: 筋力+4・知力-1								
アームズマスタリー: 槍	1		パッシブ		自身			
効果: 槍の命中判定+1D								
ラーニング: オプティマイズ	1		パッシブ		自身			
効果: アププレイ時に指定したスキル1つのコストを-2(最低1)・幸運基本値-3								
クラン=ベル・スタイル	1		パッシブ		自身			
効果: ラウンド終了時、HPが半分以下なら半分まで回復・戦闘不能から復活でも、半分まで回復								
サバイブ	5		パッシブ		自身			
効果: 全裸の時、物防+SL*2+5(15)・魔防+SL(5)								
テクニカルガード	1		パッシブ		自身			
効果: 防具無の時、装備してる盾の物防を+CL(25)する								
アンブレイカブルボディ	1		パッシブ		自身			
効果: 防具無時、物防と魔防+CL(25)								
スタンドタフ	1		パッシブ		自身			
効果: スリップを受けない								
ウェポンエキスパート: 槍	1		パッシブ		自身			
効果: 槍を使用した武器攻撃の命中判定+2D								
パワーアーム	1		パッシブ		自身			
効果: 両の武器を片手で持てる								
ライディング	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果: あらゆる命中と回避に+1D								
パーフェクトシールド	3		パッシブ		自身			
効果: 盾の物防を+SL*3(9)								
ハイパーシールド	1		パッシブ		自身			
効果: 魔防に+[盾の物防]する								
【不落の城塞】	3		パッシブ		自身			
効果: 最大HPを+SL*30(90)								
【金剛不壊】	1		パッシブ		自身			
効果: 物防・魔防は変更されない								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンチェンジ	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果: チェンジスケイルを使用								
チェンジスケイル	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果: 物防魔防+3・毎ラウンドのクリンナップに3点MP消費でシーン間持続								
バトルセンス	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果: BS1つ回復・シーン持続で回復したBSは受けなくなる								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃・ダメ+5D								
ボルテクスアタック	1		攻撃時		自身	自動成功	シナ1	
効果: 対象: 単体※にダメ+250								
フロントალアサルト	1		攻撃時		自身	自動成功	シーン1	
効果: 武器ダメに+筋力基本値(40)								
ラッシュ	1	6	効果参照		自身	自動成功		
効果: 白兵と同時に使用・ダメ+【移動力】(34)								
ホースバトラー	1	10	効果参照		単体	器用+1D	メインアタック1回	
効果: メジャー終了後、メジャーとして特殊攻撃をする。ダメは貫通[1D+75]								
グレートスケイル	5	8	リアクション		自身	自動成功	チェンジスケイル中	
効果: 攻撃自動命中・ダメ50点軽減								
【守護者降臨】	1	12	DR直前	視界	単体	自動成功	1R1回	
効果: カバーできない攻撃もカバーできる								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: カバーリングをする								
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動成功	シーン3回	
効果: カバーリングの射程を20mに								
ア라운드カバー	3	4	カバーリング		自身	自動成功	シナ3	
効果: 同エンゲージの複数にカバー								
インバルネラブル	1		DR後		自身	自動成功	シナ1	
効果: ダメージ0にする								
アイアンクラッド	5	3	DR直後		自身	自動成功		
効果: ダメを15点軽減								
スティールクラッド	5	3	アイアンクラッド		自身	自動成功		
効果: アイアンクラッドを魔法に適用・効果に+20								
ファイナルガード	1		クリンナップ		自身	自動成功	シナ1	
効果: インバルネラブルの使用回数+1								
イモータルブラッド	1	F1	戦闘不能		自身	自動成功	シナ1	
効果: HPを1Dで復活・行動済になる								
クリムゾンミスト	1		戦闘不能		自身	自動成功	シナ1	
効果: HP1点で復活・行動済になる								
【異才: パーフェクトボディ】	1		戦闘不能		自身	自動成功	シナ1	
効果: HP20点で復活・行動済にならない								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ解除の判定+1D								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果: 危険感知判定+1D								

