

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
	オプション		年齢	性別		
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	91	%
出自	親の理解	経験	仲間の死	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	1	3			7	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+2+3		0	6			ダメージ-[1D+LV×2] ガード値+[LV]D
1+3		0	6			ガード値+[LV]D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
Dロイス:複製体	P	N			
水瀬	P 好意	N 嫌気			
霧谷雄吾	P 尊敬	N 不安			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動		
効果: 3 対象範囲等を自分一人に変更。1シナリオにLV回								
斥力障壁	3	2	オート	視界	単体	自動		
効果: 5 対象のダメージを-[1D+LV×2]する。1ラウンドに1回								
虚無の城壁	2	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 3 そのラウンド中、ガード値+[LV×3]								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリングを1メインプロセスに1回までできる								
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 3 ガード値+[LV]Dする								
ミスディレクション	1	8	オート	視界	単体	自動		
効果: 3 対象範囲等を自分一人に変更。1シナリオにLV回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--