キャラクター名
織田信長(自称)　織田竹千代(本名)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	自宅警備員
オプショナル		年齢	14	性別	女
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	天涯孤独	経験	心の壁	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
友人	P 好奇心	N 不信感		
豊臣秀吉	P 友情	N 不安		
徳川家康	P 感服	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
氷雪の守護	5							
効果：	HPダメージが適用される直前　受けるダメージをーLVD10する　1ラウンド1回　オート　自動成功　侵蝕地3							
氷の城塞	5							
効果：	自身の受けるHPダメージをーLV×3　ラウンド移動すると解除される　セットアップ　自動成功　侵蝕値3							
閃熱の防壁	5							
効果 :HPダメージをうける直前　対象が受けるダメージをーLV＋2D10　自分を対象にできない　1ラウンドに一回　自動　視界　侵蝕率4								
氷盾	5							
効果：	ガード宣言時ガードの間ガード値をLV×5　オート　自動成功　至近							
蒼き悪魔	5							
効果：								
炎の理	★							
効果：	火、出す							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

自分のことを織田信長と思っている少女
彼女の言い分では家が火事に包まれたとき偉人織田信長が現れ助けてくれたらしい
その時にオーヴァードにも目覚めたことから助かったことも目覚めたことも全て織田信長のおかげだと思っている
しかしそれはだれも信じてくれる者がおらず逆に頭のおかしい少女とおもわれることもしばしば
家族は家の火事で死亡友人は災害で死亡している
つねに家に引きこもり友人を殺した犯人の調査と任務以外では家にいる
常に信長のイメージ、儂、のじゃ、ふはははははは!みたいな大仰なしゃべり方をする
だが信長フォームのときは違い積極的に表に出ている
服は常に和装

攻撃方法
基本攻撃はせずに自分の身や仲間の身を守る
氷の城塞安土城のような建物で攻撃を遮る