

キャラクター名
湊

プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	3			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		3
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
3		0	12			シールド製作 ↑5
2+3		0	12+2d			↑3
1		0				1D+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			上着の下に着こむタイプ

所持品	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タス	消費
Dロイス:複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリングを1メインプロセスに1回までできる								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動		
効果: 3 対象範囲等を自分一人に変更。1シナリオにLV回								
斥力障壁	3	2	オート	視界	単体	自動		
効果: 5 対象のダメージを-[1D+LV×2]する。1ラウンドに1回								
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 3 ガード値+[LV]Dする								
シールドクリエイト	4	5	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 5 ガード値:[LV×2]+4								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								