キャラクター名

ファルハード

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	陥穽
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶。ないはずの食欲が疼く。噛み千切って咀嚼したい。食べたい食べたいタベタイ。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もたしか……。
料理	料理を作っていた…野菜を切って、鍋をかきまぜて、卵を割って、肉を炒めて。隣か誰かは何もつくれなくて。けれどだんだんと上手に、上手に…でも料理の味を思い出せない。おいしく、作られていたのか、な。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点で判定を振りなおすとき出目+1
メインクラス		破壊の渦		ラピッド			発狂してない未練全てに狂気点1点。舞台上の全存在はパーツを4つ選んで損傷。レギオンは全滅。
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0-2	パーツ2つ損傷(完全解体使用可能)
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0-1	移動1、移動させた相手の行動値-2(完全解体使用可能)
サブクラス		虚空の玉座		オート		自身	同エリアからの妨害・移動妨害は無効
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-1	対話判定
腕		レーザービーム		オート	3	0-3	射撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		首のない人形		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2。防御無効。命中した際、対象を移動1させて良い。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1