

キャラクター名
春日恭二

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	エーエージェントA	カヴァー	
	エグザイル				
オプション	ブラム=ストーカー	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	137
肉体	5		1	1	2	9	行動値	5
感覚	1		0	2		3	(非装備時)	10
精神	0		2	7		9	戦闘移動	15
社会	2		0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	6		交渉		
回避	5		知覚			意志	6		調達		
運転:	6		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	9r+8	1	15		
		0				
	白兵	17r+8		28		装甲無視、HP:16回復、D-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
パワーアシスターマー	37	25	-10	-5	

所持品	

合計装甲: 25 合計回避: -10

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:キュマイラ	3		Xジャー			シンドローム		
効果: CT-(LV)								
獣の力	3		Xジャー			白兵		
効果: 攻撃力+ (LV*2)								
オールレンジ	4		Xジャー			白兵/射撃		
効果: 判定D+(LV)								
吸収	2		Xジャー			白兵/射撃		
効果: 命中すると、ラウンド中、対象の判定D-(LV)D								
餓鬼魂の使い	1		オート			自動		
効果: 対象がダメージ時使用 対象に邪毒(ランク3) 1シーンLV回								
破壊の爪	6		マイナ			自動		
効果: 素手変更								
鬼の一撃	4		Xジャー			白兵		
効果: ガードしたらダメージ+[LV*5]								
イージスの盾	2		オート			自動		
効果: ガード値+(LV)D								
ハンティングスタイル	2		マイナ			自動		
効果: 離脱可能の戦闘移動								
渴きの主	3		Xジャー			白兵		
効果: 素手のみ 装甲無視 HP(LV*4)回復								
生命増強	3							
効果:								
蘇生復活	1							
効果:								
瞬間退場	1							
効果:								

エフェクト: +1、ダイス: +3

