キャラクター名
テンプフィール

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヴァーナ			**境遇**	傷病
出自（効果）	冒険者			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	15	6	12	6	9
ボーナス	2	3	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	5	6	2	6	3	3

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	手入れ道具			1					
能力値			5	0	6	0	3	12	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	5	6	0	3	12	7 m
総計(左)			5	1					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	8
所持金：	300
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
スティール	1	3	DR直後	-	自身	-	SL/シナリオ	
効果： 攻撃対象にドロップ判定								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
タウント	1	4	SU	10m	単体	感知		
効果： 精神と[SLx2]で対決:逆上を与える								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーを得る								
ファニング	1	5	メジャー	武器	SL+1	命中		
効果： 【魔導銃】射程内の敵に攻撃								
リムーブトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： トラップ解除判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

考え方はお姉さん系だが、困った時などににゃぁと返したりする一面もある。
基本的に他人を放っておけずいろんな人にかまう。
かといって別にもっともよいことができるわけでもなくただほっとけないだけ。
天然ボケを有する