

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	探索者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	19	9	8	26	8	18	9	
ボーナス	6	3	2	8	2	6	3	
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1	
他修正								
能力値	6	4	2	10	3	7	4	

HP	89
MP	104
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	月光の腕輪					2			
装身具	大きな目								
能力値			4	0	2	0	7	5	11
スキル									
その他	大きな目								
総計(右)			4	0	2	11	7	4	10
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	4			4	+ 2 d	MP回復ポーション	
危険感知	3			3	+ 2 d	ハイMP回復ポーション	
エネミー識別	10		9	19	+ 7 d	転送石	
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d	ハイMP回復ポーション	
魔術判定	10			10	+ 2 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定	4			4	+ d		
現在重量： 14							
最大重量： 38						所持金： 229971	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	0	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が受ける予定のダメージを0にする								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	—	
効果： HPを3d+CL*回復させる								
クイックヒール	1	5	イニシアティブ	—	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ヒールを行う								
	★	—		—		—	—	
効果：								
エンサイクロペディア	1	—	セットアップ	—	自身	自動成功	—	
効果： 場面選択、射程視界にエネミー識別を行える								
コンコーダンス	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： エネミー識別を行う								
エシフェント	5	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： ダイスで振って決めるHP回復やダメージ軽減の効果+SL*2								
ラーニング：ナチュラルヒストリー	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： 幸運基本器-3 エネミー識別+2D								
エリシュダイト	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： 一般の知識1Dを+1D増やす								
	★							
効果：								
マイスター：エネミー識別	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： エネミー識別+1D								
ファーストエイド	1	—	メジャー	至近	単体	器用	—	
効果： 目標値10 成功時 戦闘不能状態から回復させる								
モンスターロア	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： エネミー識別+1D								

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible][illegible]