キャラクター名: 昇　大我　“Renegade War : Outbreak of War”完走

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー キュマイラ	ワークス	ヒーローA	カヴァー	ヒーロー
オプショナル		年齢	19	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	待ち望まれた子	経験	大勝利	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	1			6
感覚	2		0			2
精神	1		0			1
社会	1		2			3

HP	33
行動値	11
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	2	
運転：			芸術： 茶道	1		知識：レネゲイド	2		情報：ヒーロー	3	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
回避		6r+1				
スネーキングデスブレイク	白兵	18r+11		22		1＋2＋4＋6＋7。C値7。装甲無視。
スネーキングデスブレイク（80↑）	白兵	20r+11		34		1＋2＋4＋6＋7＋8。C値7。装甲無視。
ダークネスヘルクラッシュ（100↑）	白兵	23r+11		39		1＋2＋4＋6＋7＋8。C値7。装甲無視。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アームドスカーフ		2		3	行動値＋3。装甲値＋2。攻撃力＋4。

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	
ヒーローズクロス	
カテゴリ：ベテラン	
コネ：要人への貸し	
コネ：ヒーローマニア	
思い出の一品：パラディンのヒーローズクロス	
メモリー：パラディン	
メモリー：ヒーロー連合	
リーサルシャイン	
インフィニティコロナ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
羅刹	P	N		
弟（WH）	P 庇護	N 嫌気		
上土居大輝（GR）	P 尊敬	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：	シーン間、【肉体】の判定ダイス＋（LV＋2）個。							
滅びのかぎ爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：	種別・技能：白兵、命中：0、攻撃力：（LV＋7）、ガード4、射程：至近の素手データを作成する。HP－4。							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：	戦闘移動を行う。1シーンLV回。							
コンセントレイト：ブラム＝ストーカー	3	2	メジャー	—	—	—	—	
効果：	C値－（LV） ※最大値7							
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器	—	対決	—	
効果：	<技能：白兵>ダイス＋（LV＋1）個。HP2消費。							
渇きの主	5	4	メジャー	至近	単体	対決	—	
効果：	<技能：白兵>装甲無視。HPを（LV×4）点回復。							
朱色の大斧	5	4	メジャー	武器	単体	対決	リミット	
効果：	【渇きの主】<技能：白兵>シーン間、攻撃力＋（LV×4）。							
血の宴	2	3	メジャー	至近	範囲（選択）	対決	—	
効果：	<技能：シンドローム>対象：範囲（選択）に変更。1シナリオLV回。							
ブラッドバーン	3	4	メジャー	—	—	対決	80↑	
効果：	<技能：シンドローム>攻撃力＋（LV×4）。HP5消費。							
復讐の刃	3	6	オート	至近	単体	対決	—	
効果：	<技能：白兵>リアクション放棄・白兵攻撃。C値－（LV）（最大値7）。リアクション不可。							
夜魔の領域	1	20	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	追加行動。【行動値】0。1ラウンド1回、1シナリオLV回。							
眠れる遺伝子	1	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果：	ぬこになれる							
テーマナンバー	1	—	メジャー	至近	自身	自動	—	
効果：	急に辺りが暗くなり、空に紅い月が浮かぶ。							

世の中には金持ちという人間がいる。さらにその金持ちの中にはレネゲイドについて知っているところもある。昇家もそうであり、大我はその跡取りとしてこの世に生を受けた。生まれつきレネゲイドに感染した状態で生まれた大我は、名家の子息として教養を積む傍ら、厳しい戦闘訓練を重ねた。そして大我はヒーローについて興味を持ち、やがてヒーローを志すようになった。昇家の跡取りとして、プライドや自らの強さへの自負、さらにいずれは昇家を継承する立場であるため、家を絶やさずに継いでいかなくてはならないという責任感もある。

昇家はおよそ1200年前から続く歴史ある家系で、著名人を何人も輩出してきた。レネゲイドについての知識も豊富にあり、オーヴァード関連でも第一線で活躍できるような優秀な戦士を育成している。大我はその連綿と受け継がれてきた家系の69代目次期当主である。主に優秀な戦士を育成するのが目的だが、それだけではなく、昇家には残念ながらオーヴァードの素質に目覚めることがなかった人物たちも所属している。そういった境遇の人にも適材適所の仕事を用意するのも当主たちの役目であるため、オーヴァードとノーマルが境遇によって区別されることはない環境作りも行われている。

また、同列の家系として紅家がある。元々のルーツは昇家の祖先だが、数百年前に分離し、昇家とは別の繁栄を辿った紅家だが、現在に至るまで家ぐるみで付き合いがある。なお、上記の取り組みは紅家でも同様のものが行われているため、この両家のどちらかで働きたいという人は後を絶たないと言われている。また、そこには大我と同じように将来を嘱望された存在...「紅千尋」がいて、直接的な血の繋がりはないが、将来紅家を継ぐに相応しい素質を備えている。大我はまだオーヴァードに覚醒していない彼を本当の弟のように目にかけている。

大我は由緒ある昇家の嫡子としてこの世に生を受けた。物心ついたときから様々な武術、いかなる状況におかれても心揺れない強い精神力維持訓練、昇家を継ぐに相応しいエリートたるべく研鑽を重ねていった。言葉遣いなどは主に指導してもらったじいやからの影響が大きい。

大我が発するワーディングはかなり特殊なもので、一度展開すると現在の天候を一時的に上書きできる。俄に空が暗くなり、空に紅の月が浮かぶ時、それ即ち昇大我の出番である。

普段は蛇型のRB...「サガーク」と行動を共にしており、ヴィランの鎮圧の際にもそれと協力して任務を遂行する。しかし、大我は「切り札」と呼ばれる謎の蝙蝠