

キャラクター名
サクラ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	5	経歴	まだ恋をしたことがない		
経験点	1710		始まりの剣を求めている 故郷の場所を知らない		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
	体	6	器用度	6	2		25
敏捷度		6	1		24 + 1	4	
		筋力	8	3		17 + 2	3
心	4	生命力	9	2		17	2
		知力	12	2		18	3
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技		
トレジャーハント	2120 p	p
武器習熟A/ソード	1B31 p	p
両手利き	1B32 p	p
二刀流	1B30 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
筋肉熊	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
アルケミセット専用化	50
ブラックベルト専用化	50
名誉点 所持 50 / 合計 150	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	9	9	8
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	9	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ オーダーメイド 銘:舞姫	1H	9		2d+ 9	9	9	14										
フリッサ オーダーメイド 銘:桜花	1H	9		2d+ 9	9	9	14										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アルケミカード金Ax10	○□□○□□
魔晶石3x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
敏捷の指輪x3	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3990 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 9	4	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/x	2d+ 9	2d+ 7	2d+ 11	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 剛力の腕輪	

—その他メモ—

両親は傭兵をしながら旅をしている。
名前は東方にある未開の地の花からとられている
本人は生まれた場所を知らず両親と共に旅をしながら傭兵となるための修行をする日々。
修行に明け暮れる日々で恋ごとには無関心？
剣士として最強の剣を求めている
現状ではオーダーメイドで刀鍛冶に打ってもらった刀を装備している。
剣を刀型にしている。右手の舞姫が長刀、左手の桜花が小太刀となっている

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉙
□□□□㉙