

キャラクター名 七波奈 御波(なななみな みなみ) プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間		レベル	3
ジョブ	阿修羅		カオスレート	-1
国籍	性別	女	年齢	16
クラブ	部	クラス	高等部1年	43組
経緯	凶気			
好き	運動、空			
嫌い	目立つこと、地下			

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 22
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 2
青春力	12		12	2d+ 4		
政治力	8		8	2d+ 2		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 基本武器		剣	一対のサバイバルナイフ
2		剣	
3 阻霊符		大剣	
4 打刀		刀	射程1 威力1 精度2
5 シルバーリング		アクセサリ	装甲1 魔法制限
6 チタンワイヤー		娯楽	
7 焼きそばパン		食物	同じシーンに登場しているキャラクターの《生命力》を2d6回復。使用するとなくなる

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
リン	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
口トス	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
シャルル	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
ザラキエル	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
シュピーネ	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	生存訓練			戦闘訓練			破山			石火			縮地						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	2	なし		1	なし		1	なし		1	なし		1	なし	青春力				
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩						
<input type="checkbox"/>	常駐 《生命力》の限界値が[授業レベル×5]点上昇する			<input type="checkbox"/>	常駐 命中判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇する			<input type="checkbox"/>	常駐			<input type="checkbox"/>	補助 攻撃成功時に使用可能。《アウル》を1点消費するたびにダメージが2点上昇する。対象が天使やその眷属の場合、6点上昇する。授業レベル以上《アウル》を消費することはできない。			<input type="checkbox"/>	補助 [プロット]時、自分のプロットを行う前に使用できる。戦闘に参加している好きなキャラクターを一人選ぶ。指定特技に成功すると、そのラウンドはプロットを行わない。プロット公開後自分の速度は目標の速度と同じになる。一回		

授課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	クラブ			たまり場											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		2	なし		1			1			1		
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		
<input type="checkbox"/>	常駐 クラブ名を設定し副能力を1つ取得する。基本値は[コミュレベル×3]点になる。			<input type="checkbox"/>	常駐 [コミュレベル×1]個までこの欄にアイテムを補完できる。自由行動シーンならいつでも自分の携帯品と交換できる。			<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>			

成長	効果	選択回数	成功度表	
能力上昇	能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
			25~29	4
			30~	5