キャラクター名

サイエンス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		応急手当(臓物豚)		オート	なし	効果参照	戦闘終了時味方のはらわた全修復
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		救急箱		オート	なし	効果参照	戦闘終了時のみ発動、基本パーツ3つ修復
腕		調律		ラピッド	0	0	損傷したパーツ1つをターン終了まで使用可能にする。
腕		修復デバイス		アクション	2	0〜1	損傷パーツ1つ回復
腕		メス(シザーハンズ)		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツ損傷時のみ使用可。判定値8(ジャッジタイミング)の「砲撃2+爆発+全体攻撃)」
胴		肉箱(棺桶)		ダメージ	2	自身	防御2、戦闘終了時のみ発動、任意のパーツ2つ修復
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ダイナマイト		アクション	3	0〜1	砲撃2+爆発+全体攻撃。判定—1
				オート			