

キャラクター名  
マルコス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	11

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
32 謝罪	
95 死の訪れ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ジャンヌ	恋心	3 ①②③④⑤		
のほ	嫌悪	3 ①②③④⑤		
ポイド	保護	4 ①②③④⑤		
		4 ①②③④⑤		
		4 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		なんだか僕…ワクワクするぞ(煉獄の檻)		オート			BPでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		ちょっとだけ本気、出してみよっかな(銃神)		オート			射撃攻撃判定+1
メインクラス		こんなもんか(子守歌)		オート			射撃攻撃判定の出目-1、コスト-1
サブクラス		あーあ、死んじやった(失敗作)		オート			攻撃判定・切断判定+1、ターン終了時任意パーツ1 損傷
				オート			
頭		秘めたる力の覚醒(カンフー)		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		枝(ショットガン)		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発 出目+1
腕		枝2(対戦車ライフル)		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		マジカル・スクエア(よぶんうで)		ラピッド	0		望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		武術家の超速加速(しんぞう)		オート			1
胴		壊れた部品(ガラスのなにか)		オート			鏡だった
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			投げ捨てるもの
胴		はらわた		オート			ぶん投げるもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1