

キャラクター名
イザベラ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12
メインクラス	ステシー	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
24 宝物	p62
53 ひとりぼっち	p63
【実験成果】	
【先生】	
【感謝】	
【再生医療】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ピィピィ	信頼	3 ①②③④⑤	
レア	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		かばう		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加でひとつ習得
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバの効果を打ち消す
				オート			
頭		のうみそ		オート			行動2
頭		めだま		オート			行動1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃+連撃2攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)一回だけサイコロを振りなおしてもよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
腕		たからもの		オート			壊れた部品 (誰かの目玉)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2