

キャラクター名
箱崎荘 (ハコザキ ソウ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	大学生
	バロール					
オプション			年齢	19	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	親戚と疎遠	経験	平凡への憧れ	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	0	1		1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	8		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
~59%	R C	11r+8		+22		C値8 侵蝕+8 (攻撃力小さき魔眼込)
60~79%	R C	12r+8		+22		(ダイス+1)
80~99%	R C	13r+8		+22		(ダイス+1)
100~129%	R C	15r+8		+26		C値7(ダイス+1)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: UGN幹部	
情報収集チーム	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
大学の友人	P 友情	N 隔意		
アリエル	P 庇護	N 不安		
親戚	P 懐旧	N 疎外感		
高校の同級生	P 友情	N 疎外感		
のざわな支部長	P 連帯感	N 憐憫		
孔融	P 期待	N 隔意		
スカードネイル	P 執着	N 敵愾心		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	2	2	Ma				-	
効果: C値-Lv								
因果歪曲	3	3	Ma	-	範囲(選択)	-	-	
効果: 範囲化 同En不可 シナリオLv回								
黒の鉄槌	7	1	Ma	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2+2]射撃 同En不可								
黒星の門	5	2	Ma				ピュア	
効果: 同En攻撃可に 判定D+[Lv+1]								
時の棺	1	10	A	視界	単体	自動	100%	
効果: 判定直前使用 失敗に シナリオ1回								
小さき魔眼	3	3	set	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージ+Lv*2								
ディメンジョンゲート	1	3	Ma					
効果: ゲートを作成する								
屑鉄の橋	1		Ma					
効果: 大きな足場を作る								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「最初に聞くけど、降伏する気ない〜?……そう、なら仕方ないね、俺が倒してあげる」
 飄々としてる青年。
 一般人・戦意ない人は巻き込まない主義。自分が被害被ったら別。
 UGNからの命令は特に断らないが、自分の主義に反した場合は適当に誤魔化して従わない時も。
 生まれたときからチルドレンなので、能力を持っていれば戦うのが当然と思っているし、戦うことも好き。
 戦う気がない時はだいたい両手をコートのポケットに突っ込んでいる。
 そこから、敵対者などから恐れを込めて"ポケットハンドのバロール"とコードネームのように呼ばれることもある。
 (箱崎自身はコードネームを付けたがらないのでそう呼ばれると嫌そうな顔をする)

レネゲイドについて、親は理解があったけど親戚は理解がなかったので物心ついたあたりからUGNに入れられた。
 自分より立場が上だと認めている人には(崩れた)敬語を使う。