キャラクター名
クラマ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヴァーナ			**境遇**	大成功
出自（効果）	一般人			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	16	6	10	7	9
ボーナス	4	3	5	2	3	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	4	7	2	4	3	4

HP	48
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ジュエルリング								
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	7	0	3	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	5	7	7	3	11	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ＨＰポーション（3）	
毒消し	
ベルトポーチ	
MPポーション(3)	
理力符	

現在重量： 8		
最大重量： 20	所持金： 3055	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
パフォーマンス	1	-	ﾊﾟｯｼﾞｳﾞ	-	自身	-		
効果： プリプレイに所持金が「敏捷」×100G増える								
アームズマスタリー：短剣	1	-	ﾊﾟｯｼﾞｳﾞ	-	自身	-		
効果： 短剣を使用した命中判定に+1D								
バタフライダンス	1	-	ﾊﾟｯｼﾞｳﾞ	-	自身	-		
効果： 回避判定に＋1Dする								
ステップ：ダーク	2	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定の達成値に［SL×2］								
ステップ：ファイア	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃ダメージに［SL×3］								
バトルステップ	1	-	ﾊﾟｯｼﾞｳﾞ	-	自身	-		
効果： <ステップ：～～>の効果が継続中に有効。攻撃の命中、回避、ダメージに+SLする。								
タウント	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	10m	単体	感知		
効果： 対象の[精神]と対決。判定にSL×2　勝つと[逆上]にする。								
ファインドトラップ	1	-	ﾊﾟｯｼﾞｳﾞ	-		-		
効果： トラップ探知の判定に+1D								
カルチャー：グランフェルデン	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 文化知識　知力+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ジュエルリング：炎