キャラクター名
アル・メルクリウス

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	34
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	見た目：15、実：30
種族	エルダナーン			**境遇**	正体
出自（効果）	始祖の紋章			**目標**	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	15	49	36	12	42
ボーナス	6	3	5	16	12	4	14
クラス修正	0	0	0	4	2	0	2
他修正	2			4			
能力値	8	3	5	24	14	4	16

HP	318
MP	285
フェイト	16

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	屍山血河の百羽扇S1 防塁	至近	-3	12	0			-3	
左手	おしゃれの盾S1　対抗：スリップ					3		-1	
頭部	庭匠のバンダナS1　対抗：放心					4	1		0
胴部	魔道服S1 知力クリスタル				-2	5	-4		-3
補助	神玉アシャ				0	0	0	0	0
装身具	輪唱の耳飾り								
能力値			3	0	5	0	4	19	13
スキル								2	2
その他						2	2	2	
総計(右)			0	12	3	14	3	19	12 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 3 d
エネミー識別	24	1		25	+ 5 d
アイテム鑑定	24	1		25	+ 2 d
魔術判定	24	1		25	+ 6 d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
青い小箱	声変わり飴
冒険者セット	転送石
ベルトポーチ	月光の種
ポーションホルダー	ドロップポーチ
グレートMPポーション*4	シースベルト
グレートHPポーション	ナイフS3 迅速、防衛、敏捷
万能薬*2	ナイフS3 爆裂、幸運、増幅
小道具入れ	リムブースト・リフレクス
マジカルキー	リムブースト・メタル
祝福の花	真紅の杯

現在重量：	38		
最大重量：	48	所持金：	89908
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：《トリビアリスト》を取得する								
ヘイスト	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	魔術	-	
効果：行動値+SLd								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：対象が受ける予定のダメージを0とする								
ヒール	★	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術判定	-	
効果：3d+CL×3のHP回復								
クイックヒール	★	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：同タイミングでヒールが使用できる								
レイズ	★	10	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術	-	
効果：戦闘不能を回復し、2d点のHPとする								
トリビアリスト	★	6	判定直前	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：判定を【知識】で代用判定する								
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：エネミー識別に+2d								
エルダーマジック	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定+1d								
エンカレッジ	★	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	20m	単体	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：ｲﾆｼｱﾁﾌﾞにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う								
マジックブラスト	2	3	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動成功	-	
効果：ﾒｼﾞｬｰの魔術の対象をSL*2体に変更。								
コンセントレイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定+1d								
ブレッシング	★	6	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	魔術判定	-	
効果：対象のあらゆる判定+1d								
グローリー	★	2	ﾌﾞﾚｯｼﾝｸﾞ	-	自身	自動成功	-	
効果：ﾌﾞﾚｯｼﾝｸﾞの射程を20mに。								
クイックサーチ	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ1回	
効果：エンサイクロペディアと他のｾｯﾄｱｯﾌﾟを使用できる								

CL1スキル：
ﾒｲﾝ：ヒール、ヘイスト、アフェクション
ｻﾎﾟｰﾄ：マジックブラストLV2
種族：トリビアリスト
蒼き龍の加護（メインスキル＋１）：レイズ
ギルドキャッスル：ビジテイションLV6
キャラ設定：
幼少期、蒼き龍の紋章が発現し、子供にふさわしくない力に目覚めた。魔術に秀でるエルフの中では、その力を持て余しており、奇異の目で見られていた。
ある日、耐えられなくなり里の外に居たアルは悪い研究者に見つかってしまう。連れ去られ、研究・改造されてしまった。その過程で思うように力が出なくなってしまい、皮肉なことに補助的限定とはいえ、魔法の力に目覚めた。隙を見て逃げ出し、一度は里に戻った。だが、里のエルフは研究者に騙されており、アルのためと研究者にアルを引き渡そうとしてしまう。
なんとか脱出したアルは、組織の追手から身をひそめ、人目を避けるように旅を続けている。目的は安住の地を求める。そのための研究者たちの殲滅。

裏界の街「ノルトラガル」跡地の１部屋にて：
ディーと再会。所長ハスヤの研究を阻止してほしいと依頼される。アルとしてはディーを助けたい。
この部屋でのみディーと話ができる。
ディーの半分は部屋に。半分は箱に。それぞれ居るらしい。
→ハスヤに逃げられた。が、研究についてはいくらか判明。（推測段階）
・ディー量産＆燃料化計画。この燃料で何をする気なのか…

アルが取り戻した力：
<<烈日蒼鏡>>□魔術（火・蒼炎）□メジャーアクション判定：特殊□対象：単体□射程：視界□コスト：使用条件：シーン１回効果：対象に魔法攻撃を行う。その

キャラクター名
アル・メルクリウス

プレイヤー名

所持品			
鍵杖			
勇気のホイッスル*1			
プロフェットストラップ			
おしゃれの盾S1　対抗：スリップ			
乗用馬(ロスト中)			
ミスティックシールドS1　犠牲のクリスタル			
タローマティの抜け殻*1			
聖光のローブS1　犠牲のクリスタル			
グレートHPポーション*5			
グレートMPポーション*5			
強心丹			
飛翔符			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンサイクロペディア	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	-	
効果：	エネミー識別をｾｯﾄｱｯﾌﾟで行う							
コンコーダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別範囲を視界、場面(選択)とする							
アドバイス	5	-	判定直前	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵSL+1回	
効果：	他者の判定に+1d							
プレディクション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	アドバイスの効果を+2dに変更する							
マジックブレス	3	5	特殊	-	自身	-	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	魔術・メジャー・対象単体のスキルを範囲(選択)化							
マスターラック	★	-	特殊	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	判定直後ダイス目１つを+1する。							
ソウルコンバート	★	-	特殊	-	自身	自動成功	-	
効果：	スキルによる消費をﾌｪｲﾄ1点から10MPに変更可							
ビジテイション	6	6	DR直前	20m	単体	自動成功	-	
効果：	ダメージ+SL*5							
ヒールライズ	1	10	ダメ回復	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	回復量+CL*3							
ディバインフォース	★	20	DR直前	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	対象のダメ+CL*5							
ラース	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	ビジテイションの効果+SL*2							
ポストヘイスト	1	20	ヘイスト	-	自身	-	ｼｰﾝSL回	
効果：	ヘイストの効果を範囲選択とする							
セイントブレッシング	★	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	-	-	
効果：	ブレッシングをｾｯﾄｱｯﾌﾟに使用							
シーリィ	3	6	特殊	20m	単体	自動成功	-	
効果：	クリティカル時のダメージ+SL*10							
スピリチュアルウェポン	1	8	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	魔術	ｼﾅﾘｵSL+1回	
効果：	シーン終了まで対象の武器攻撃ダメージ+10する。							
パリペイティア	★	-	特殊	20m	単体	自動成功	ｼｰﾝ1回,ﾌｪｲﾄ1点	
効果：	判定の振り直し							
プリペアード	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	パリペイティアをｼｰﾝ2回に変更							
パトロナイズ	★	10	判定直後	20m	単体	魔術	ｼｰﾝ1回	
効果：	命中判定を難易度として魔術判定を行う。攻撃を失敗させる。							
トランセンド	1	10	判定直前	20m	単体	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：	判定の達成値+3（自身以外）							
エフェクトエクステンド	3	-	-	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	ラウンド終了までの効果をシーン終了に変更する							
シールドブースト	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	ダメージ軽減を行うスキル・パワーの効果に+SL*3							
アタックブースト	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	ダメージ増加を行うスキル・パワーの効果に+SL*3							

キャラクター名
アル・メルクリウス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジッククリップ	★	20	特殊	20m	単体	-	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	魔法攻撃の対象を単体に変更							
マジックハンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定+1d							
烈日蒼鏡	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	特殊	ｼｰﾝ1回	
効果：魔術（火・蒼炎）　対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の命中判定は[(CL÷3)D+【幸運】]、ダメージは[(CL)D+100+【幸運基本値】](火・蒼炎属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に１点でもHPダメージを与えた場合、「清浄」を与える。								
プロモーション	★	9	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体※	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：	対象のSL+1。ｼｰﾝ1回							
アンパッサン	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体※	魔術	-	
効果：	戦闘移動、あるいは離脱。							
ギャンビット	2	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	効果参照	自動成功	-	
効果：	移動力+SL*10まで他から持ってこれる							
スペシャルコマンド	★	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	-	
効果：	フォーキャスターのセットアップスキル２つ使用							
ガーデン：荒野	★	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	範囲	錬金術判定	-	
効果：	ラウンド終了時か対象が移動・離脱するまで対象が行う攻撃の命中判定を+1d。							
ガーデン：溶岩	★	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	範囲	錬金術判定	-	
効果：	ラウンド終了時か対象が移動・離脱するまで対象が行う攻撃のダメージを+2d。							
シャングリ・ラ	★	20	ガーデン	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回、ﾌｪｲﾄ2点	
効果：	ガーデン：～を対象：場面（選択）、射程：ｼｰﾝ、シーン終了までに変更する。							
アーキテクチャ	★	10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	
効果：	ガーデン：～とそれ以外のセットアップスキルを使用する							
ルートディビジョン	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果：	ガーデン：～を対象：範囲（選択）にする							
守護結界	3	10	DR直後	30m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	5D+SL*10のダメージ軽減							
神鉄の守護	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	守護結界版バリア							
慈愛の御手	★	-	DR直後	視界	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	対象が受ける予定のダメージを0とする							
聖なる契約	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	ダメージ増加を行うスキルの効果に+10。							
天上の鐘	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体※	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	シナリオ～回のパワーの使用回数を1上げる							
尊き覚醒	★	-	パッシヴ	視界	単体※	-	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	戦闘不能直後HP30で蘇生。未行動なら未行動のまま							
小さな奇跡	★	-	特殊	視界	単体	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：	ﾒｼﾞｬｰでの判定のあとで使用する。ダイスのうち1つを6に変更する。自身を対象にできない。							
異才：インペレイティブ	★	12	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	
効果：	別々のセットアップスキルを２つ使用可							
エフィシエント	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	効果をダイスで求める魔法攻撃・HPMP回復・ダメージ増加・ダメージ軽減を行う分類魔術の効果+SL*2							
ウィークポイント ×	1	8	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	SL体	知力	-	
効果：	エネミー識別に成功した対象に有効。ラウンド継続で対象のリアクション-1d							

キャラクター名
アル・メルクリウス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ネクサス：ディー	★		クリンナップ					
効果：	フェイトの上限を１点減少させる。シーン中に回数制限のある蒼炎属性魔法１つの使用回数を１増やす。							
ハンズオブライトⅠ	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	ﾌｪｲﾄ1点	
効果：	ダメージ軽減を行う魔術の効果を+1d							
蒼き龍の加護	★	-	-	-	-	-	-	
効果：	取得時にﾒｲﾝスキルのスキルを１上げる							
モンスターロア	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	-	-	-	
効果：	エネミー識別判定に+1D							
ハンズオブライトⅡ	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	-	ﾌｪｲﾄ1点	
効果：	ヒールをｾｯﾄｱｯﾌﾟに使用							
ハンズオブライトⅢ	★	-	ﾋｰﾙ	-	自身	-	ﾌｪｲﾄ1点	
効果：	ﾋｰﾙの対象を範囲(選択)に変更							
トレーニング：感知	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	感知基本値に+3							
アナライズエリア	★	6	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	魔術	-	
効果：	警戒行動を行え、判定を知力で代用判定する。シーン終了まで持続							
ブラフ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	嘘やはったり、言いくるめの精神判定に+1D							
イクイップリミット	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	アイテムの装備重量制限+5							
サンクチュアリ	★	12	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	-	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	対象単体の魔術を十字選択、射程0Sqに変更							
オピニオン	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	説得・交渉に+1D							
エンラージリミット	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	所持品の重量制限2倍							
サーチリスク	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	危機感値判定+1D							
スティグマ	★	ﾌｪｲﾄ1点	判定後	-	自身	-	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	判定直後+1D追加							
トレーニング：知力	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	知力基本値に+3							
トレーニング：敏捷	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	敏捷基本値に+3							
マシンリム	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	筋力・器用・敏捷基本値+1							
トレーニング：幸運	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	幸運基本値に+3							
ホーム：メルトランド	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	敏捷・知力・精神基本値+1							
ウェポンチェンジ	★	4	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	装備部位：手を所持時と入れ替える							
バイタリティ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	最大HP+CL							

キャラクター名：アル・メルクリウス

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーディング	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：ﾌｪｲﾄ1点消費。CL*100G以下のアイテムを購入。								
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：メジャーアクションで攻撃を行うスキルを使用したメインプロセスの直後に使用する。以降、そのスキルに対するリアクション+2d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								