キャラクター名: 匠　遥

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラックドッグ<br>ブラックドッグ | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー | 実況者 |
| オプショナル | | 年齢 | ？？ | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 36 % |
| 出自 | 旧き記憶 | 経験 | 仲間との接触 | 邂逅 | 旧き仲間 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 1 | 2 | | | 5 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 33 |
| 行動値 | 9 |
| (非装備時) | 9 |
| 戦闘移動 | 14 |
| 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 雷帝 | ＲＣ | 5r+1 | | 32 | | 1+2+3+4　範囲(選択)　侵蝕率+11 |
| 雷塵 | ＲＣ | 8r+1 | | 38 | | 1+2+3+4　範囲(選択)　侵蝕率+11　100↑ |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| Dロイス変異種 | P | N | | |
| ゼノス | P 親近感 | N 不信感 | | |
| レネゲイドビーイング | P　信頼 | N　不安 | | |
| 白神　明日香 | P 好奇心 | N　不安 | | |
| | P　同情 | N 無関心 | | |
| | P | N | | |
| | P 好奇心 | N　隔意 | | |

| 最大財産P: 2 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ヒューマンネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： | 衝動判定ダイス+Lv個　LvUP無視　基本侵食率+5 | | | | | | | |
| オリジン：レジェンド | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： | シーン中精神達成値+[Lv*2] | | | | | | | |
| CR：ブラックドック | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： | C値-Lv(下限値7) | | | | | | | |
| 雷の鎚 | 7 | 3 | メジャー | 視界 | 範囲(選択) | RC | | |
| 効果： | 攻撃力+6　同エンゲージ使用不可　1シナリオLv回 | | | | | | | |
| 雷光撃 | 7 | 2 | メジャー | | | シンドローム | | |
| 効果： | 攻撃力+[Lv*2] | | | | | | | |
| 降魔の雷 | 3 | 4 | メジャー | 視界 | | RC | Dロイス | |
| 効果： | 攻撃力+[Lv*4]　リアクション判定ダイス-2個　1シナリオ3回 | | | | | | | |
| 人間発電機 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

とある神社の巫女をやっている正体不明の人物
いつからいるのかなどは一切不明だがそれを不思議に思うのはオーヴァードのみ(ワーディングの影響)
基本的に戦闘は苦手なのであまり前線に出たりすることはない(主に苦手なのは市街地戦の手加減)
UGNでもゼノスでもFHでもないあくまで中立の立場を撮っている
副業としてゲーム実況などをしており、顔出しなどはしていないが割とファンにはバレている

レネゲイドビーイング設定
体内に所有しているのは自分の神社で祀っている神様の分霊
そのため匠　遥自体が社としての機能を持っており、闘うときは分霊の力を借りて闘う
祀っている神様は武甕槌命、その力の雷神として内包している
力を使うと自分の体の主導権を一時的に武甕槌命に明け渡すため、口調や態度などが一気に変わる
体の大半を不規則な線が駆け巡っており、それが武御雷を内包する契の証、そしてオーヴァードという人間ではない存在になる呪いとして体に刻まれている
力を使うたびその呪い(証)は体を覆っていき、最後には武御雷に全てを捧げ匠　遥という存在、魂さえもこの世からなかったこととなる