キャラクター名
スヴァル・オイッコニー

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 種族 | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干渉、虫や植物との意思疎通 | | |
| 生まれ | 盗っ人 | 性別 | 男 | 年齢 | 14 |
| 冒険者Lv | 3 | 経歴 | 家族に冒険者がいる（いた） | | |
| 経験点 | 1180 | | 魔剣の迷宮で迷子になったことがある | | |
| | | | 苦手な動物がいる（いた） | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 13 | 器用度 | 10 | | | 23 + 1 | 4 |
| | | 敏捷度 | 7 | | | 20 | 3 |
| 体 | 0 | 筋力 | 6 | 2 | | 8 | 1 |
| | | 生命力 | 14 | | | 14 | 2 |
| 心 | 12 | 知力 | 3 | | | 15 | 2 |
| | | 精神力 | 12 | | | 24 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 3 | | |
| スカウト | 2 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 3 | 7 | 6 | 4 |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | クロースアーマー | | 1 | | 2 |
| 盾 | バックラー | | 1 | 1 | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | フェンサー | 合計値 | | 7 | 2 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ダガー<br>ナイフやダガーはファイター技能、フェンサー技能で投擲することもできる | 1H | 3 | | 2d+ 7 | 9 | 4 | 3 | | | | | | | | | | |
| ダガー<br>射程10m | 1H投 | 3 | | 2d+ 7 | 9 | 5 | 3 | | | | | | | | | | |
| ダーク<br>るるぶII収録武器。投擲専用で、刃渡り20cmほどの厚刃の剣 | 1H投 | 4 | | 2d+ 7 | 9 | 5 | 9 | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| スカウト用ツール | ○□□○□□ |
| 保存食(1週間分) | ○□□○□□ |
| ダガーx2 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| ～以下、趣味アイテム～ | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| くさび | ○□□○□□ |
| フック | ○□□○□□ |
| アンロックキー | ○□□○□□ |
| ダークx3 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 1659 G　預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 20 m | 60 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 2 |

| HP |
|---|
| 23 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 5 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 5 | 2d+ 7 |

| MP |
|---|
| 0 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 挑発攻撃 | 225 p | | p |
| 武器習熟/投擲 | 221 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| グラスランナー語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | | |
| 耳 | | |
| 顔 | | |
| 首 | | |
| 背中 | | |
| 右手 | 巧みの指輪 | 器用度+1、割る事で瞬間的に更に+12 |
| 腰 | ベルト | 太めでデザインも凝っている |
| 足 | ブーツ | 膝上までの黒いロングブーツ |
| その他 | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 指輪 | 安物の天然石が嵌め込まれている |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| 個人称号用単語「あすなろ」 | -5 |
| 個人称号用単語「雀」 | 5 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 名誉点 所持 30 /合計 | 30 |

その他メモ

茶髪のグラスランナーの少年。
今は家に居ないが、父が高名な冒険者であり、周囲からその後を継いで立派な冒険者になる事を期待されている。
…が、本人はどうも危ない橋を渡りたがらない節があり、危険でいっぱいの冒険者の道へ中々踏み出せずにいた。
（そのせいで周囲から“あすなろ雀のスヴァル”からかわれていたりもする。）
やがて臆病な彼は他の新米冒険者達と出会い、遂に冒険に出る事に。

昔、父に連れられて入ったごく浅い《魔剣の迷宮》で巨大なヘビに丸呑みされそうになって以来、
『ヘビの類が大の苦手』という弱点がある。
また、意外な特技として、相手を挑発して攻撃を誘導する〈挑発攻撃〉を使うことができ、
窮地には父親譲りの勇気が顔を見せ、身体を張って仲間を守ろうとする…らしい。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟