

キャラクター名  
匂宮出夢

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	18(肉体的には22)
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
57:双子	あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているかなんとなくわかるのだ。だから、この世界でも、あなたは半身がどこかにいるとわかる。
98:殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せは褒めてもらえた。今いるのは死なない世界、殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたい。褒めてもらえるだろうか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	4	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が[攻撃判定値]-5以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
		本家の流儀(死人の流儀)		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。支援2か妨害2。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		かわいい妹(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		十四の十字架(ポルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		特殊な拘束具(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		一喰い<イティングワン>(シザーハンズ)		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断。
腕		暴飲暴食(にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振り直してもよい。
腕		長すぎる腕(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		異常な腕(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
				オート			
胴		殺し屋の誓い(しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		功罪の仔(あるびの)		ジャッジ	1	0~1	支援1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			