

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	28
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自 (効果)	一般人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	17	9	12	8
ボーナス	2	3	3	5	3	4	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	4	4	7	4	5	2

HP	35
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			4	0	4	0	5	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					5	3	5	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション*2	

現在重量: 7
 最大重量: 14
 所持金: 15
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
エアリアルセイバー	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 風魔法Dm+[SL*4]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シリア1	
効果: 魔法攻撃Dm+CL*10。対象単体固定								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 単体魔法を範囲(4体)に変更								
ブラッディフィート	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 命中判定+1D								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 魔術判定+1D、風2D+5魔法Dm								
シークレットアーツ	1	5	判定直後	-	自身	自動成功	シリアSL	
効果: 命中ダイスを3個まで振り直し								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別判定+1D6								
カルチャー: エリンディル西方	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エリンディル西方関係の知力判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

平和な森で平穩に暮らしていた若きエルダナーン。
 あるとき急にニンジャになると言い出して里を騒がせ、殆ど独力で冒険者になれる程度の実力を得た。
 師匠(要典)を探すのだと里を飛び出した彼女は、現在では持ち前の明るい性格で周囲を和ませる新人冒険者だ。

彼女の言う師匠が実在のものなのか、非実在のイマジナリー師匠を探しているのか。
 はたまた単に独学の限界を感じてニンジャ修行を付けてくれる師匠を探しているのか。
 真実は、彼女しか知らない。