

キャラクター名
マーリン

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	1	1	2			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	5	0	0			5	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	4		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
古代種	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
導きの華	5	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果: メジャーアクション判定達成値+(Lv*2)								
領域の加護	3	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象が次に行うメジャーアクション攻撃力+(Lv*2)								
要の陣形	2	3	メジャー		3体			
効果: 対象を3体に変更。1シナリオLv回								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が判定ダイスを振った直後に使用。ダイス目のひとつを10に変更する。1回の判定に1回まで、1シナリオLv回								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの判定C値を-1し、さらに判定のダイス+(Lv*2)する								
フラットシフト	1	4	メジャー/リアクション				Dロイス	
効果: あらゆるメジャー、リアクション判定と組み合わせ可能。このエフェクトを組み合わせた判定で上昇する侵蝕値の合計を0に変更する。1シナリオ1回まで								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象が行うダメージロールの直前に使用。ダメージ+(Lv+1D)する。1ラウンド1回まで								
ドリーミングバタフライ	3	1d10	セットアップ	視界	単体	自動	80↑	
効果: 自身を対象にできない。そのシーンの間、対象の能力値ひとつを+LVする。1シーン1回まで								
隠された世界	1	1d10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象が行う「対象:単体」でない攻撃の判定が行われる直前に使用。その攻撃の対象を単体に変更する。対象は改めて選択。1シナリオ1回まで								
不可視の領域	★							
効果:								
竹馬の友	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					