キャラクター名: タルカス

プレイヤー名:

種族	ダークトロール	種族特徴	暗視/弱体化/体躯/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦軍師	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	戦場に置き去りにされた		
経験点	2890		悩むより暴れる		
			人族に負けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	2		15	2
		敏捷度	1			9	1
体	14	筋力	10	2		26 + 2	4
		生命力	14	2		30	5
心	8	知力	1			9	1
		精神力	5	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	5	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コートオブプレート		21	−2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレイヴ	振2H	28		2d+ 6	11	9	78										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 救命草x15 ○□□○□□
- 食料1週間分 ○□□○□□
- アウェイクポーションx3 ○□□○□□
- 魔香草x2 ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 13486 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 5	9

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 6

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/アックス	IB31 p		p
斬り返し	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
旋風	
鉄鎧	
安精	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	筋力の魔紋	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	正しき軍師紋章	ランク２の鼓法から使用できる
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

普段はわりとおとなしいが、切れるとすぐに暴れる。特に悩むのが嫌いで悩み始めると頭がすっきりするまで周囲の物を破壊したり周囲の人を殴ったりなど暴れまくる（短気ではなくストレスで切れるタイプ）。ただし、悩みの種が無くなると暴れるのをやめる。さすがに仲間には危害を加えたりはしないが時と場合による。その悪癖のせいで問題児扱いされており、人族に負けたのを理由に戦場に置き去りにされる。それ以来、人族には何が何でも勝たなければならないという観念にとらわれ、人族に対しては強い闘争心をむき出しにするようになった（別に人族を恨んでいるわけではない）。ちなみに人族に負けたことについて触れると問答無用でブチ切れる。勘違いされやすいが話せばちゃんとわかってくれる性格

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟