

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	エグゼクティブ	カヴァー
	パロール				
オプション	年齢		性別		
覚醒	探求	衝動	殺戮	初期侵食率	80 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	115
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	1	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
行動最適化		0				援護の風Lv5+ウィンドブレスLv3 *ダイス+5個、達成値+9
「私の仕事はバックアップです」	RC	3r		不可		このスキルはバックアップ専用です。バックアップ時にのみ使用可能です。
浸蝕ボーナス		2r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
ロイス:(変異種)パロール	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	10	残り財産P:	
--------	----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
援護の風	5		オート	視界	単体	自動		
効果: 判定の直前、判定ダイスを+LV個。1ラウンド1回								
ウィンドブレス	3		オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 《援護の風》を使用する直前、さらに達成値を+[LV*3]								
波紋の方陣	2		オート	視界	単体	自動	80%	
効果: HPダメージが適用される直前、ダメージを-(LV+1)D点軽減。自分以外、1ラウンド1回								
限界突破	3		セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果: ラウンドの間、1ラウンド1回のエフェクトを2回までに変更。1シナリオLV回								
コンセントレイト:パロール	2		メジャー			シンドローム		
効果: C値-LV								
死神の瞳	2		メジャー	視界	単体	対決<RC>		
効果: 射撃攻撃を行う。命中で、対象が次に受けるダメージ+(LV+2D)する。ダメージは与えられない。シーン中もしくは効果が適用されるまで持続。								
ファストフォワード	3		メジャー	視界	単体	対決<RC>	Dロイス	
効果: 射撃攻撃を行う。命中で、持続しているエフェクトを全て解除。ダメージは与えられない。1シナリオLV回								
アースシェイカー	3		メジャー	視界		対決<RC>		
効果: 射撃攻撃を行う。命中で、シーンの間、判定ダイス-LV個								
ブレインシェイク	★		メジャー			対決シンドローム		
効果: 命中で、Bステの放心付与								
生命増強	3		常時					
効果: 最大HP+[LV*20]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

■戦法
 オート等でランカーをバックアップしつつ、ワンチャンメジャーで《死神の瞳》を起点とした妨害を行う。
 重症状態の際はマイナーで解除する。