キャラクター名: フジカネ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	82
冒険者Lv	6	経歴	一か所に五日以上滞在した事がない		
経験点	1000		かつて大嫌いだったものが今は大好き		
			血縁者と死別した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	1		23	3
		敏捷度	5	1		18	3
体	8	筋力	4			12	2
		生命力	4	1		13	2
心	10	知力	6	4		20 + 1	3
		精神力	11	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
スカウト	3		
セージ	3		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
カード軽減	IB29 p		p
連続賦術	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン		
パークメイル		
パラライズミスト		
ミラージュデイズ		
アーマーラスト		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ(魔法発動体加工)	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	1

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の指輪	隙あらば砕く
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力の指輪	隙あらばry

その他メモ

人間生まれのナイトメア。
自分以外の家族は全員人間、自分だけはナイトメアな環境で育った。
成人（15歳）前後から家に寄りつかなくなり家族と疎遠になるも、親の死を境に生家にはちょくちょく顔を出すようになった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: フジカネ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者キット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
緑のマテリアルカードAx20	○□□○□□
緑のマテリアルカードSx5	○□□○□□
赤のマテリアルカードAx10	○□□○□□
赤のマテリアルカードSx2	○□□○□□
黒のマテリアルカードAx10	○□□○□□
白のマテリアルカードAx5	○□□○□□
白のマテリアルカードSx2	○□□○□□
緑のワイルドマテリアルカードBx20	○□□○□□
赤のワイルドマテリアルカードBx20	○□□○□□
赤のワイルドマテリアルカードAx10	○□□○□□
黒のワイルドマテリアルカードBx10	○□□○□□
白のワイルドマテリアルカードAx10	○□□○□□
消耗	○□□○□□

所持金	預金・借金
555 G	G

名誉アイテム	点数
専用化	50

名誉点 所持 230 /合計 280