キャラクター名: 冬　桜

プレイヤー名:

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	1	0			3

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス超血統	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
虚無城壁	5	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	ラウンド中ガード値+[Lv*3]							
グラビティガード	7	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値+LvD							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	判定を自動失敗にする　判定：自動などダイスを振らないものには効果なし　1シナリオ1回							
カバーディフェンス	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	カバーリング可能　行動済みにならず行動済みでも使用可能　1メイン1回　1シナリオLv回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								