キャラクター名
セレスティア・フォース・ララティーナ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	38
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	バートル	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18歳
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	騎士			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	64	53	9	9	9	40	15
ボーナス	21	17	3	3	3	13	5
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正	6					2	
能力値	30	19	4	4	3	16	5

HP	544
MP	237
フェイト	37

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	神剣アムルタート [18/片/0]		0	7	0	0	0	-3	0
左手	グランフォルテS1 [37/片/30]		0		0	34	10	-1	-5
頭部	ベンノヘルムS1 [30/14/15]				-1	25	15		0
胴部	ベンノメイル [30/25/25]				-2	25	10		0
補助	ベンノの力帯 [30/5/5]					5	5		0
装身具	アンティーク・メダルオブオナー								
能力値			19	0	4	0	16	7	35
スキル			3D	4D	2D	5	38	4	29
その他			4	36		4	2		
総計(右)			23	43	1	98	96	7	59 m
総計(左)			23	36					
総計(両)									
ダイス数			4 d	6 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	19			19	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	境界爺の通信石
ベルトポーチ	読めないメモ
バックパック	タローマティの結晶の欠片*2
ポーションホルダー	制空結界印
小道具入れ	魔導剣増幅器
ドロップポーチ	鍵
ムガ=モリの角飾り ×	
戦士の輪	グレートHPポーション
騎馬鎧	グレートMPポーション
家紋のペンダント	万能薬
ダミアの通信石	強心丹

現在重量：	27		
最大重量：	128	所持金：	308639
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SL]D								
ベスティア：エクウス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 常に騎乗（1人同乗可）・移動+10・素手（CL+4）								
アームズマスター：長剣	○	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 長剣を使用した武器命中+1D								
シールドスラム	○	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 白兵ダメージ+[盾の重量]								
レイザーシャープ	○	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 武器ダメージ+1D								
ライトニングライド	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 移動と行動+[SL×2]+2								
ブーストダッシュ	5	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 移動+[SL×3]								
サジタリウス	1	-	パッシブ	-	-	-	騎乗	
効果： 全判定+[SL+2]								
ライディング	○	-	パッシブ	-	-	-	騎乗	
効果： 全命中・回避+1D								
マイティスラッシュ	○	-	パッシブ	-	-	-	盾	
効果： 白兵命中+2・ダメージ+3								
パワーシャウト	○	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 特殊命中+1D								
バタフライダンス	○	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 回避+1D								
ウェポンエキスパート	○	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 長剣を使用したダメージ+2D								
アブストラクターマスタリー ★	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 魔導剣を使用した武器命中+1D								

Lv1:
バッシュ×2
ベストルート×2
アームズマスタリー：長剣
ハーフブラッド：ベスティア：エクウス

命中：2（マイティスラッシュ・白兵）+2（ホースマンエッジ）-3（クマーラの盾・全部）
攻撃力：16（ナイトソード）+7（ヒュージエッジ）+2（魔道剣増幅器）=25
攻撃修：3（マイティスラッシュ・白兵）+30（シールドスラム・白兵）+2（ゴッデスブレス・武器）+1（戦士の輪・素手以外武器）=36
武器ダメージ+2D
長剣を使用したダメージ+2D

物防：1（フェイス：ゴヴァノン）+2（マシンアーマー）+2（シールドホース） / +1（戦士の輪）+2（騎馬鎧）
魔防：1（フェイス：ゴヴァノン）+1（マシンアーマー）+34（ハイパーシールド）+2（シールドホース） / +1（騎馬鎧）

キャラクター名
セレスティア・フォース・ララティーナ

プレイヤー名

所持品			
障壁結界印			
野菜			
勇気のホイッスル			
ファストブランド			
ナイトソードS3 [16/片/13]			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホースマンエッジ	○	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	武器命中+[SL+1] ダメージ+1D							
パーフェクトシールド	3	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	盾の物防+[SL×3]							
アイアンフィスト	○	-	パッシブ	-	-	-	格闘使用	
効果：	武器攻撃のダメージに+[精神]							
マインドアデプト	○	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	[精神]+2							
アディショナルブロウ	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	バステを受けている場合、武器攻撃ダメ+[SL]D							
アーマーアデプト	2	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	装備防具部位1つにつき攻撃ダメージ+SL							
シールドホース	1	-	パッシブ	-	-	-	騎乗・盾	
効果：	物防・魔防+[SL×2]							
ファランクススタイル	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	防具のクラス制限無視							
アブストラクター	○	-	アイテム	-	武器	-	-	
効果：	ナイトソードに種別：魔導剣追加							
ヒュージエッジ	○	-	アイテム	-	武器	-	-	
効果：	魔導剣の重量+3・攻撃+7・行動-3							
ツインギミック	○	-	アイテム	-	-	-	-	
効果：	ナイトソードに種別：格闘を追加							
プレパレイション	○	6	SU	-	自身	自動	SU1回	
効果：	SUのスキル2つ（片方はバードル）							
ベストルート	5	3	SU	20m	単体	自動	-	
効果：	対象の移動+[SL×5] R終了まで							
グランディア	5	5	SU	-	自身	自動	自身	
効果：	武器攻撃ダメ+[SL]D　シーン終了まで							
アグランダイズ	2	5	ｸﾞﾗﾝﾃﾞｨｱ	-	-	-	-	
効果：	全命中判定+1D・ダメ+[SL×3]							
コネクトナーブ	5	4	SU	-	自身	自動	-	
効果：	特殊ダメ・行動・移動に+[SL+2] 3回まで重複							
グレートコネクト	1	4	フリー	-	自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：	コネクト～～を使用							
コネクトドラゴン	○	F1	コネクト	-	自身	自動	ｼﾅSL回	
効果：	分類：竜になり、ダメージに+[筋力]							
ランナップ	○	3	SU	-	自身	自動	自身	
効果：	戦闘移動・離脱を行う							
ダイアナザーデイ	○	-	SU	-	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	HPを+[CL×10]回復							
ネバーギブアップ	○	10	SU	-	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	HPを最大HPまで回復							
アームズレンジ	○	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	射程：5mで白兵攻撃可能							

キャラクター名
セレスティア・フォース・ララティーナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッシュナックル	1	3	ムーブ	-	自身	自動	格闘使用	
効果：	戦闘移動・全力移動後、命中+1D							
ファランクスクラッシュ	1	6	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：	攻撃ダメージ+[筋力]							
スマッシュ	○	3	マイナー	-	単体	自動		
効果：	武器ダメージ+[筋力]							
セルフヒーリング	○	-	マイナー	-	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	対象を単体→HPを+[CL×10]回復							
セイブアタック	○	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃・攻撃成功→味方を離脱							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範選	命中	-	
効果：	武器攻撃 +[SL×2]							
ペネトレイトブロウ	○	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘使用	
効果：	武器攻撃 物防・魔防0に							
ハリケーンブロウ	1	3	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	武器攻撃・攻撃成功→味方を[SL×5]m移動							
ラッシュ	○	6	攻撃宣言時	-	自身	自動	騎乗	
効果：	ダメージに+[移動力]							
フロンタルアサルト	○	-	攻撃宣言時	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	ダメージに+[筋力基本値]							
ボルテクスアタック	○	-	攻撃宣言時	-	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	対象を単体※に、ダメージ+[CL×10]							
セイバースキル	○	2	判定前	-	自身	自動	ｼﾅ3回	
効果：	白兵命中+1D							
インテリジェンス	○	-	判定前	-	自身	自動	ｼﾅ3回	
効果：	判定に+2D							
ホースバトラー	○	10	効果	至近	単体	器用	-	
効果：	メジャー終了後ダメージ SL+CL×3							
カバーリング	○	2	DR前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う							
カバームーブ	4	4	カバー	-	自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：	カバーリングの射程を20mに変更							
アラウンドカバー	3	4	カバー	-	自身	自動	ｼﾅSL回	
効果：	カバーリングの対象を範囲選択に							
アイアンクラッド	5	3	DR後	-	自身	自動	-	
効果：	物理ダメージ-[SL×3]							
スティールクラッド	5	3	アイクラ	-	自身	自動	-	
効果：	物理・魔法ダメージ-[SL×4]							
インバルネラブル	○	-	DR後	-	自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：	ダメージを0に変更							
ファイナルガード	○	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	インバルネラブルの復活							
ギフト	○	-	効果	-	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	ダイスロールに+2D							

キャラクター名
セレスティア・フォース・ララティーナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターラック	○	-	効果	-	自身	自動	シナ1回	
効果：	ダイスの目を1つ+1							
ソウルバスター	○	-	効果	効果	単体	自動	シナ1回	
効果：	受けたダメージ分相手はHPロス							
インデュア	○	5	効果	-	自身	自動	防御中1回	
効果：	バステ受けた直後に、その際受けたバステをすべて回復							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	所持重量筋力×2							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	筋力基本値+3							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	HP+[CL]							
パラディオンⅠ	1	F1	効果	-	-	-		
効果：	ダメージ-5							
パラディオンⅡ	1	F1	効果	-	-	-		
効果：	複数回攻撃・カバーを行えないスキル使用でもカバー可に							
フェイス：ゴヴァノン	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	物防+1・魔防+1							
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	物防+2・魔防+1							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	器用基本値+3							
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	装備防具の移動修正を0に							
アサルトダッシュ	1	8	メジャー	3Sq	直線（選択）	命中	シナリオ1回	
効果：	対象に白兵攻撃を行う							
ゴッデスブレス	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	武器攻撃+2							
ホーム：レイウォール	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	筋力・器用・知力基本値+1							
パラディオンⅢ	1	FX	効果	-	-	-		
効果：	ダメージ-(5*X)（Xは幸運上限まで）							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	精神基本値+3							
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	幸運基本値+3							
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ		自身	自動		
効果：	装備部位両手を持ち変える							
スティグマ	1	F1	効果	-	-	-	シナリオ1回	
効果：	判定終了後使用。達成値+1D							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10判定→戦闘不能回復しHP1に							
効果：								