

キャラクター名 グリム・ザ・ルエノイーグィィ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	役に立たない得意技がある(人形と会話)		
経験点	11550		長い船旅をしたことがある 異種族の街で育った		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	1		11	1	コンジャラー	5		
敏捷度	4			9	1	セージ	3		
筋力	1	1		14	2	ウォーリーダー	3		
生命力	6	1		19	3				
知力	8	4		25 + 1	4				
精神力	12	2		27	4				

戦闘特技		能力値	ボーナス
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
人形語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
鉄壁の防陣 I	
鉄壁の防陣 II：堅体	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 0	10	0	5										
魔法の発動体				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	3	34
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 9	42	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

装備品	説明
頭	とんがり帽子 魔物知識判定に+1
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	
右手	知力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

リルドラケン生まれのナイトメア。
他のナイトメアに比べて比較的虚めはなかったからか脳天気馬鹿に育った。
親で過ごした後妹の家出に付き合い旅に出ることに。その際におそらく冒険者になった模様。
魔法においてはそれなりの才能を持つが、不器用で鈍くさい。そのくせ料理が趣味で周りに度々迷惑をかけている。
なお、使役として双子人形を作成&使用しているが、そちらは魔法で作成している為ではいい模様。
人形は日常生活だけでなく戦闘にも使用している。むしろ人形に任せて自分は後ろで見学してる。
人形語を喋れるらしく、よく使役の人形たちと会話している。他の人から見れば一人で喋ってるまごうことなき変人である。

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉖
 ㉗

