

キャラクター名 ランス (ランスアロット)	プレイヤー名
--------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	命を救われたことがある		
経験点	380		決して叶わない願いがある 特定の色に強い思い入れがある(あった)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	11	4		23 + 1	ファイター	6		
		敏捷度	4	2		14 + 2	マジテック	6		
体	7	筋力	6	7		20	エンハンサー	3		
		生命力	11	2		20	ライダー	1		
心	5	知力	6	1		12				
		精神力	7	1		13				

戦闘特技		能力値	備考
魔力撃	227	p	p
防具習熟/金属鎧	222	p	p
マルチアクション	2125	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ビートルスキン	
高所攻撃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	10	8	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要			
		筋力	回避力	防護点	
鎧 フルメタルアーマー		17	-1	9	
盾 タワーシールド		17	0	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	ファイター	合計値		8	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ 9	10	9	20										
スピア	2H	15		2d+ 10	10	9	25										
CW時バスタードソード	1H両	17		2d+ 10	10	9	17										
CW時バスタードソード	2H	17		2d+ 10	10	9	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 8	13	42
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	31	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	8			

装備品		説明
頭	決死のはちまき	捨て身カウンターができる
耳		
顔		
首	70-ティンクスフィア(中)	OP: クリエイトウェポン
背中	ウェポンホルダー	
右手	巧みの指輪	
腰	専用化ブラックベルト	HP + 2
足	70-ティンクスフィア(大)	OP: ホバーブーツ
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
「ランスロット (Lancelot) ?」とたびたび人に間違えられる。何故だろう。オレはランス・ア・ロット (Lance a lot) 。千本槍とでもいえば良いだろうか。神に選ばれた聖なる戦士たるオレは、悪の大帝ダークロードと戦い、世界平和のために尽力する愛と正義の騎士なのだ！	□□□□⑤
……というのはランスの脳内設定である。つまり、重症な中二病患者である。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
少年の頃に絵本や物語の主人公に憧れ、いつかは正義の騎士になろうと決心した少年である。普通なら成人する頃には諦めもつくはずなのだが、ランスは違った。平民である彼が騎士になれる可能性は限りなく0なのだが、きっと物語のようにできると信じているのだ！	□□□□㉔
つまり、正義感が強くて一本木で真面目で、そして少し頭が悪い (かなりかもしれない) 。	□□□□㉕

