キャラクター名
ジェイド・バラン

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヴァーナ			**境遇**	紛失
出自（効果）	一般人			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	14	19	6	10	6	9
ボーナス	3	4	6	2	3	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	6	8	3	4	2	3

HP	52
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	サーコート					3			
装身具	忍具								
能力値			6	0	8	0	2	12	8
スキル			1					1	5
その他									
総計(右)			7	6	9	13	2	14	13 m
総計(左)			7	6					
総計(両)			7	12					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	
ポーションホルダー	

現在重量： 1		
最大重量： 15	所持金： 2345	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	-		
効果： 隠密状態になる。ただし、敵対するキャラクターがエンゲージしている場合不可。								
クイックエイド	1	-	マイナー	-	自身	-		
効果： HPを[CL×10]点回復し、バッドステータスを全て回復。1S1回。								
《アームズマスタリー：短剣》	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 種別「短剣」の命中判定+1D。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D。								
クイックアクション	1	8	ムーブ	-	自身	-	SL/シーン	
効果： レンジャーのマイナーアクションを同時使用可能。								
アンビデスクタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 右手と左手の武器の修正値を足して装備部位：双とする。								
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	自動		
効果： 隠密状態で可。攻撃に+[SL×10]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果： パッシブ、アイテム以外のスキルの効果を打ち消す。対象はコストを消費すること。								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 移動しても隠密解除にならない。隠密状態のままエンゲージ可能。								
コンシールアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 隠密時、あらゆる命中に+1D、ダメージに+SLD								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スキルのリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップの探知判定に+1D。失敗しても作動しない。								
トレーニング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 好きな基本能力値に+3								

ヴァーナの狼族。
髪は少し長く、前髪は目にかかり、後ろは肩にちょっとかからない程度。
走るのが得意。

ジェイドの親は一般人であり、ごく普通の家庭を営んでいたが、ある日突然何者かによって両親が連れ攫われることになる。
その日から、ジェイドは親を取り戻す為に周辺の人々に話を伺うが情報は掴めず。
しかも、聞くだけでなく自分から探しに行こうと外の世界に出たら魔物に襲われてさあ大変。
その時はたまたま巡回兵に助けてもらったのでなんとかなったものの、これではまともに捜索出来ないと考え、冒険者になることを決心する。
そして、冒険者の集うグランフェルデンへと足を運び、ジェイドの冒険が始まる。

キャラクター名
ジェイド・バラン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス：アーケンラーヴ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： あらゆる命中判定に+1								
レストタイム	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果： シーン終了時使用。HPとMPを2D+CL点回復。								
効果：								
効果：								
効果：