

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	40
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自(効果)	神官			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	8	16	7	17	9
ボーナス	3	2	2	5	2	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	3	2	7	3	6	4

HP	44
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	水晶の指輪					1	1		-1
装身具	聖印								
能力値			3	0	2	0	6	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	4	2	12	7	4	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ベルトポーチ	
MPポーション	
HPP	
冒険者セット	
ポーションホルダー	

現在重量: 2
 最大重量: 11
 所持金: 2390
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動	1/シーン	
効果: 判定の直前に使用。その判定を【知力】判定に変更。知力ボーナスは受けれるが元の判定のボーナスは受けれない。								
エンサイクロペディア	1	-	setup	-	自身	自動		
効果: エネミー識別可能。								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	-	自動		
効果: 対象: 場面(選択)/射程: 視界の全ての対象にエネミー識別を行える。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象のHPを[3D+CL×3]点回復する。CL:+1D								
トゥルースサイト	1	-	パッシブ	-	-	自身		
効果: エネミー識別時、物理/魔法防御も公開								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/シナリオ	
効果: ダメージを0にする								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 貫通の2D魔法攻撃。妖魔、魔獣、魔族に1点でもHPダメージを与えた場合、威圧を与える。								
エフィシエント	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃、HP・MP回復、ダメージ増減する魔法に+SL×2。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の【器用】判定成功で対象の戦闘不能を回復。さらにHPを1にする。対象は行動済みになる。								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 神話や伝説に関する事柄について【知力】判定に+1D。								
トレーニング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 基本能力値+3								
フェイス: アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: HP、MP回復を行うスキル、アイテムの効果に+2。								
レストタイム	1	-	効果参照	-	自身	自動		
効果: シーン終了時使用。HPとMPを2D+CL点回復。								

色んな伝説や神話を知りたいと思って各地を練り歩くエルダナーン。
 性格はマイペース。自由奔放に行きたいところへ行く人。

冒険者になった方が各地の関門を通るのに都合がいい為、冒険者に登録している。
 しかし、戦闘はする気など無いので、戦闘の技術は高くない。

今回は、クリスタが登録している町であるグランフェルデンにて招集を受けたので、滅多に無い事だと思いながら少しウキウキな気分で行ってきた。