

キャラクター名 トーマ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	30500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	29			44	7	グラブラー	15	
		敏捷度	8	21		36	6	コンジャラー	15		
体	7	筋力	8	9		24	4	マジテック	2		
		生命力	8	13		28	4	スカウト	7		
心	7	知力	8	53		68	11	レンジャー	9		
		精神力	8	15		30	5	エンハンサー	5		

戦闘特技		追加攻撃	220 p	魔力撃	227 p
		投げ攻撃	225 p	双撃	1B30 p
		カウンター	2120p	頑強	218 p
		鎧貫き	1B39 p	超頑強	1B29 p
		ルーンマスター	1B34 p	魔力撃強化	1B32 p
		バトルマスター	3143 p	マルチアクション	1B39 p
		トレジャーハント	2120 p	魔法拡大/数	1B39 p
		ファストアクション	2123 p	両手利き	1B32 p
		治癒適性	2122 p		p
		不屈	2123 p		p
		ポジションマスター	2123 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
メディテーション	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	15	22	21	19
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		グラブラー	合計値	22	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

一般装備品		(消耗チェック)
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	379450	G
預金・借金		
		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	36 m	108 m	2d+ 22	5	103

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 19	2d+ 20	75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	15	26			
魔動機術	2				

装備品		説明
頭	決死の鉢巻	
耳		
顔		
首	背水のネックレス	
背中	野武士の炎武帝のマント	
右手	グレンダールの火炎拳	
腰	多機能真ブラックベルト	
足	怪盗の足	
その他		

装備品		説明
左手	チャンピオンのインクロス	

その他メモ	自動失敗
マルチアクション+魔力撃で魔法行使+3回殴打することを主眼に置いたアタッカー。複数の味方を回復したいが攻撃もしたい、という場合マルアクは天地鳴乱に置換しヒーリングバレット2発+魔力撃3発(双撃あり)。魔力撃で下がった継続能力はプリンクやスケープ・ドール、カウンターなどで確保する。	○□□□⑤
いざとなったらイモータルも有る(ただしその後ほぼ死ぬ)	○□□□⑩
グラブラーで超越し、封印撃を取得してそげぶするのが目標。大体のコア部位に攻撃障害があるのが難点だが...	○□□□⑮
ファントムカウンター?知らない子ですね	○□□□⑳
超越した後は拡イモータルを掛けても1回まで味方の穢れが増えなくなるため、使い勝手が大幅に向上する。ワードブレイクは(パーティバランス的に範囲攻撃が不足しがちなので、テイルズイングの取得も一応検討中...その場合は宣言特技が多過ぎるが	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉛
	○□□□㉞